

EVALUATION DE LA MAIN

vendredi 2 février 2018 14:46

- 1) **Honneur** : As=4, Roi=3, Dame=2, Valet=1, 10=0,5
- 2) **Longueur** : +1pts à partir de la 5ème carte
- 3) **Distribution** : Chicane = 4, Singleton = 2, Doubleton = 1, 9ème atout dans la ligne = +2, 10ème à 13ème atout = +1 par atout
- 4) **Revalorisation** : + ou - 1 en fonction de la qualité des Honneurs ou de leur place
- 5) **Levés de jeu** : As=1, Roi=0,5, As Dame=1,5, Roi Dame=1,5, Au-delà de la 5ème carte=+1
Ex : Pique AsR10753, Cœur AsD3, Carreau RD4, Trèfle 6 = 7,5 Levées
Ex : Pique DV98653, Cœur D102, Carreau R5, Trèfle 3 = 3 6 Levées
- 6) **Perdantes** : On considère "Une Perdante" dès qu'il manque 1 des 3 gros Honneurs tels As, Roi ou Dame
Ex : As1064,D63,AV972,As = 6 Perdantes

LA MARQUE

jeudi 15 février 2018 13:29

A) La Marque "Brut"

a. Les points de levées

- i. Pour les Mineures, on a 20Pts par levée demandée auxquels s'ajoute 20Pts par Levée supplémentaire réalisée
*Exemple : 2T+1 donnera : (2*20Pts) + 20Pts soit 60Pts + le forfait de contrat réussi, voir b.*
- ii. Pour les Majeures, on a 30Pts par levée demandée auxquels s'ajoute 20Pts par Levée supplémentaire réalisée
*Exemple : 1P+3 donnera : (1*30Pts) + (3*30Pts) soit 120Pts + le forfait de contrat réussi, voir b.*
- iii. Pour le SA, on a 40Pts pour la première levée demandée puis 30Pts par levée demandée supplémentaire auxquels s'ajoute 30Pts par Levée supplémentaire réalisée
Exemple : 2SA + 1 donnera : (1 40) + (1*30Pts) + (1*30Pts) soit 100Pts + le forfait de contrat réussi, voir b.*

B) La marque des contrats réussis

- a. **Pour les contrats partiels** : Le forfait est de 50Pts
*Exemple : 2T+1 donnera : (2*20Pts) + 20Pts soit 60Pts + le forfait de 50Pts soit 110Pts*
*Exemple : 1P+3 donnera : (1*30Pts) + (3*30Pts) soit 120Pts + le forfait de 50Pts soit 170Pts*
Exemple : 2SA + 1 donnera : (1 40) + (1*30Pts) + (1*30Pts) soit 100Pts + le forfait de 50Pts soit 150Pts*
- b. **Pour les manches**
 - i. Non Vulnérable (Vert) : Forfait de 300Pts
Exemple : Un résultat de 4P + 1 donne 5 levées à 30Pts + un forfait de 300Pts soit 450Pts
 - ii. Vulnérable (Rouge) : Forfait de 500Pts
Exemple : Un résultat de 4P + 1 donne 5 levées à 30Pts + un forfait de 500Pts soit 650Pts
- c. **Pour le Petit Chelem**
 - i. Non Vulnérable (Vert) : Forfait de 800Pts
Exemple : Un résultat de 6P donne 6 levées à 30Pts + un forfait de 800Pts soit 980Pts
 - ii. Vulnérable (Rouge) : Forfait de 1250Pts
Exemple : Un résultat de 6P donne 6 levées à 30Pts + un forfait de 1250Pts soit 1430Pts
- d. **Pour le Grand Chelem**
 - i. Non Vulnérable (Vert) : Forfait de 1300Pts
Exemple : Un résultat de 7P donne 7 levées à 30Pts + un forfait de 1300Pts

soit 1510Pts

ii. Vulnérable (Rouge) : Forfait de 2000Pts

Exemple : Un résultat de 7P donne 6 levées à 30Pts + un forfait de 2000Pts
soit 2210Pts

C) La marque des contrats chutés

Nb Levées de Chute	-1	-2	-3	-4	-5	-6
Non Vulnérable	50	100	150	200	250	300
Non Vulnérable contré	100	300	500	800	1100	1400
Vulnérable	100	200	300	400	500	600
Vulnérable contré	200	500	800	1100	1400	1700

Un contrat en partiel varie entre 70Pts et 140Pts pour 3P auxquels on rajoute les points des levées supplémentaires.

On voit très vite qu'il suffit d'une levée ou deux de chute vulnérable pour être perdant en face d'un contrat en partiel. Raison de plus si on est contré.

i. Un contrat en manche et à fortiori en Chelem donne déjà plus de possibilité de défense surtout quand on n'est pas Vulnérable et que l'adversaire est Vulnérable.

D) La marque en Match par 4

a. **Tableau en Points IMP** : En effet, par 4, une paire de l'équipe joue à une table en Nord-Sud à une table et l'autre paire en Est-Ouest à une autre table. Les 2 paires joueront donc les mêmes donnes à des places opposées. Et c'est l'écart entre les 2 scores qui va être pris en compte.

Delta Score	Nb.IMP	Delta Score	Nb.IMP	Delta Score	Nb.IMP
20-40	1	370-420	9	1500-1740	17
50-80	2	370-420	10	1750-1990	18
90-120	3	500-590	11	2000-2240	19
130-160	4	600-740	12	2250-2490	20
170-210	5	750-890	13	2500-2990	21
220-260	6	750-890	14	3000-3490	22
270-310	7	900-1090	15	3500-3990	23
320-360	8	1100-1290	16	4000-9999	24

b. **Quand les adversaires joue un contrat en Partiel**, le gain d'une surenchère avec le risque 1300-1490d'une Chute ne rapporte pas grand-chose. En conclusion, il ne faut surenchérir sur un contrat en partiel que si l'on est sûr de le réaliser sans chuter.

Exemple :

La donne 1 joué à la table 1 par NS (Vert) de l'équipe B a pour résultat 2P + 1 ce qui donne 140Pts

Si NS de l'autre équipe de la table 2 réalise le même contrat avec la donne 1 que sur la Table 1. Le résultat sera NUL.

La donne 1 joué à la table 2 par EO (Rouge) de l'équipe B a pour résultat 3C - 1 ce qui donne -100Pts. L'écart est donc de 40Pts ce qui fait 1 IMP de gagné. Par contre si la chute est de 2, alors l'écart sera de -60 et on perdra 2 IMP et si on est contré, l'écart sera 500-140, soit 360Pts et on perdra 8 IMP.

- c. **Quand les adversaires joue une manche**, c'est tout à fait différent. L'écart entre 2 de chute contré vulnérable (500Pts) et une manche même non vulnérable est en moyenne de 100 donc 3 IMP ce qui est peu. Il faut donc défendre en gardant en tête le rapport gain perte IMP.

On défendra d'autant mieux s'ils sont vulnérables et nous non.

E) La marque en match par 2

Le jeu est plus direct. Il conviendra d'être agressif en partiel sans toutefois pousser les adversaires à la manche.

Il conviendra de contrer plus souvent les adversaires et de ne pas hésiter à perdre 500Pts de chute plutôt que de donner 620Pts de manche

L'OUVERTURE

vendredi 2 février 2018 15:10

On ouvre avec au moins 12 Points H en tenant compte des Plus-values et des Moins-Values. Ex. DV seul dans une couleur est une Moins-value.

On ouvre avec 11 Points H avec une distribution avantageuse. Ex. Une couleur 6ème ou un Bicolore avec Singleton

On ouvre avec 10 Points H avec un Bicolore 5-5 concentrant la majorité des Points H. Règle des 20 : Somme des Points et des cartes du Bicolore = 20

A) LES OUVERTURES PRECISES

- a. **1SA** : On ouvre de 1SA avec 15-17pts sans Majeure 5ème et une Distribution régulière 4333, 4432, 5332
Exception 1 : On ouvre de 1SA avec une Majeure 5ème et l'autre Majeure 3ème avec 15,16pts H et un arrêt dans les autres couleurs
Exception 2 : On ouvre de 1SA avec une Distribution 5422 s'il y a un problème de redemande en ouvrant de 1T ou 1K
- b. **2SA** : On ouvre de 2SA avec 20-21pts sans Majeure 5ème de bonne qualité et une main régulière
- c. **2C, 2P** : On ouvre de 2C ou 2P avec 6-10pts et 6 cartes à Cœur ou à Pique. Une couleur de qualité avec des cartes liées et avec au maximum une levée de défense annexe et pas d'autre Majeure 4ème sauf si celle-ci est très mauvaise.
Attention : Ouvrir en 4ème d'un 2 faible, (2C ou 2P), nécessite 10-12ptsH.
- d. **Ouvertures de Barrage** : On ouvre en barrage avec 10ptsH maximum, un As maximum et 5 à 8 levées en fonction du palier et de la vulnérabilité.
 - i. Au palier de 3, il faut 7 cartes
 - ii. Au palier de 4, il faut 8 cartes
- e. **3SA** : On ouvre de 3SA lorsque l'on a 7 cartes à Trèfles ou à Carreaux sans perdantes et au plus une Dame dans une couleur Annexe
- a. **2T Fort indéterminé** : Cette ouverture, forcing 1 tour, décrit
 - i. Un Unicolore de 6 cartes et 20-23ptsHL de 8 à 9 levées que l'on annoncera au second tour sur la réponse de 2K du partenaire.
 - ii. Une main régulière de 22-23ptsH qui sera indiquée en annonçant 2SA au second tour sur la réponse de 2K du partenaire.
 - iii. Un fort Bicolore Majeur que l'on annoncera par 3SA au second tour suite à la réponse de 2K du partenaire.
- b. **2K Fort** : C'est une annonce Forcing Manche. Elle peut être déterminée aussi par le nombre de levées qui sont égales au moins au nombre de levées de la manche moins un. Ex. 8 levées pour 3SA.
Attention : Eviter le 2K avec des jeux franchement Bicolores avec 2 singletons ou une chicane.
- c. **1T** : On ouvre de 1T avec une main de 12-14PtsH ou 18-19ptsH sans majeure 5ème et sans 4 carreaux.
On joue la meilleure Mineure.
Attention : On ouvre aussi de 1T avec 5 ou 6 Trèfles et 5 Piques avec une main de plus de 14PtsH
- d. **1K** : Comme pour 1T, on ouvre de 1K avec 12-14ptsH ou 18-19pts H sans Majeure 5ème mais avec

4 ou 5 carreaux.

Attention : On ouvre aussi de 1K avec 5 ou 6 Carreaux et 5 Piques avec une main de plus de 14PtsH.

e. **1C,1P** : On ouvre de 1C ou 1P avec une main de 12-23ptsH et 5 cartes à Cœur ou à Pique.

Attention : On peut aussi ouvrir de 1SA avec une Majeure 5ème avec 15-16ptsH si l'autre Majeure est 3ème.

REPONSES SUR L'OUVERTURE DE 1T

vendredi 2 février 2018 19:07

1) Avec un jeu Régulier et pas de Majeure 4ème

- a. **1SA** indique 6-10pts
- b. **2SA** indique 11pts
- c. **3SA** indique 12-13pts

2) Avec une Majeure 4ème (ou plus) et Plus de 5pts

- a. **1C**, 1P indique 4 cartes à Cœur ou à Pique et plus de 5pts
Avec 4 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique on répondra 1C
Avec 5 cartes à cœur et 5 cartes à Pique on répondra 1P
- b. **3C** indique 7 cartes à Cœur
- c. **3P** indique 7 cartes à Pique
- d. **2C** indique suivant la convention jouée
 - i. Soit un unicolore cœur comportant 2 gros honneurs avec plus de 18pts HL
 - ii. Soit 4 cartes à Cœur et 5 cartes à Pique
- e. **2P** indique suivant la convention jouée
 - i. Soit un unicolore pique comportant 2 gros honneurs avec plus de 18pts HL
 - ii. Soit 5 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique

3) Avec 5T et 11PtsHLD

- a. **2T** indique 5 cartes à Trèfles et 11pts HLD
- b. **2K** indique 5 cartes à Trèfles et 4 cartes à Carreaux et 11pts HLD
Avec 11-12pts HLD, on peut soutenir au niveau de 3T

4) La réponse de 1K : La réponse de 1K indique une main qui ne répond à aucune des réponses précédentes

Attention : Elle peut aussi répondre à une main faible mais avec la distribution particulière de 4441 avec singleton Trèfle. Dans ce cas on passera au tour suivant.

REPONSES SUR OUVERTURES DE 1K

dimanche 4 février 2018 07:09

Par principe les Réponses sont les mêmes que sur 1T

1) Les Réponses

- a. **2K** indique une main de 10pts et 5 cartes à Carreaux
- b. **3K** indique une main de 5-9pts et 5 cartes à Carreaux
- c. **2T** indique une main de 11pts et 4 cartes à trèfles (Voir Développement)
- d. **3T** indique une main de 10-11pts avec un Bicolore constitué de 4 cartes à carreau et 5 cartes à Trèfles
- e. **2C** indique suivant la convention jouée
 - i. Soit un unicolore cœur comportant 2 gros honneurs avec plus de 18pts HL
 - ii. Soit un Bicolore 54 de 6-9pts avec 4 cartes à Cœur et 5 cartes à Pique
- f. **2P** indique suivant la convention jouée
 - i. Soit un unicolore Pique comportant 2 gros honneurs avec plus de 18pts HL
 - ii. Soit une Bicolore 54 de 6-9pts avec 5 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique

2) Développements sur la réponse de 2C ou 2P convention Bicolore 4/5 :

- a. **1K - P - 2C - P / 2SA - P - ?**
 - i. 3T indique la main suivante : 5P, 4C, 1K et 3T
 - ii. 3K indique la main suivante : 5P, 4C, 3K et 1T
 - iii. 3C indique la main suivante : 5P, 5C et 6-7Pts
 - iv. 3P indique la main suivante : 5P, 5C et 8-9Pts
 - v. 3SA indique la main suivante : 5P, 4C, 2K et 2T
- b. **1K - P - 2P - P / 2SA - P - ?**
 - i. 3T indique la main suivante : 4P, 5C, 1K et 3T
 - ii. 3K indique la main suivante : 4P, 5C, 3K et 1T
 - iii. 3C indique la main suivante : 5P, 5C et 6-7Pts
 - iv. 3P indique la main suivante : 5P, 5C et 8-9Pts
 - v. 3SA indique la main suivante : 4C, 5C, 2K et 2T

3) Développements sur 1K - P - 2T : 1K - P - 2T - P / ?

2T indique une main de 11pts et 4 cartes à trèfles

- a. **2SA** : 2SA indique 13-14Pts ou 18-19Pts. Il ne dénie ni 4 cartes à Cœur ni 4 cartes à Pique car dire 2C ou 2P serait un bicolore cher. Cela décrit un jeu régulier avec tenue des Majeures.

1K - P - 2T - P / 2SA - P - ?

- i. 3T indique 11Pts faible et 6T
 - ii. 3K indique 11Pts avec 5 cartes à Trèfle et 4 cartes à Carreau
 - iii. 3C indique 11Pts avec 5 cartes à Trèfle et 4 cartes à Cœur
 - iv. 3P indique 11Pts avec 5 cartes à Trèfle et 4 cartes à Pique
 - v. 3SA indique 12Pts Réguliers
- b. **3SA** : 3SA indique 18-19Pts et une recherche de Chelem.
Il peut aussi indiquer le 1SA impossible à cause du singleton Trèfle
 - c. **2K** : 2K est l'équivalent du 2SA sans la tenue des Majeures. Cela ne rallonge pas les

Carreaux.

1K- P - 2T - P / 2K - P - ?

- i. 2C indique que l'on arrête les Cœurs
- ii. 2P indique que l'on arrête les Piques
- iii. 3C indique que l'on 4 cartes à Cœur
- iv. 3p indique que l'on 4 cartes à Pique
- v. Exemple de développement

1K - P - 2T - P / 2K - P - 2C - P / ?

? 2SA : Je n'ai ni 4 cartes à Cœur ni 4 cartes à Pique mais j'arrête l'autre Majeure

? 3C/3P : J'ai 4 cartes à Cœur ou 4 cartes à Pique

? 3SA : J'ai 4 cartes à Cœur ou 4 cartes à Pique et j'arrête l'autre Majeure

REPONSES SUR 1C OU 1P

dimanche 4 février 2018 09:13

A) Fit par 3 cartes

- a. **2C** sur l'ouverture de 1C indique 6-10Pts et 3 ou 4 cartes à Cœur
- b. **2P** sur l'ouverture de 1P indique 6-10Pts et 3 ou 4 cartes à Pique
- c. **2SA** sur l'ouverture de 1C ou 1P indique 11Pts+ et 3 cartes à Cœur ou à Pique et pas d'autre couleur 5ème
Développement sur 1P - P - 2SA - P / ?
 - i. 3P : Ouverture faible
 - ii. 4P : Ouverture avec 14-16Pts
 - iii. Changement de couleur : Ouverture avec 17Pts+
 - 1) Si répondant 12-12Pts alors il dira 4P
 - 2) Si répondant 13-15pts alors il fera son premier contrôle
- d. **Couleur 5ème** sur l'ouverture de 1C ou 1P indique 11PtsDH+ avec 2 honneurs dans la couleur annoncée et un fit de 3 cartes dans la couleur d'ouverture (Cœur ou Pique)

B) Fit par 4 cartes

- a. **2C** sur l'ouverture de 1C indique 6-10Pts et 3 ou 4 cartes à Cœur
- b. **2P** sur l'ouverture de 1P indique 6-10Pts et 3 ou 4 cartes à Pique
- c. **3C** sur l'ouverture de 1C indique 11PtsDH et 4 cartes à Cœur
- d. **3P** sur l'ouverture de 1P indique 11PtsDH et 4 cartes à Pique
- e. **3P** sur l'ouverture de 1C indique 13-15PtsDH et 4 cartes à Cœur et un singleton Pique
- f. **4C** sur l'ouverture de 1P indique 13-15PtsDH et 4 cartes à Pique et un singleton Cœur
- g. **4T,4K** sur l'ouverture de 1C ou 1P indique 13-15PtsDH et 4 cartes à Cœur ou à Pique et un singleton Trèfle ou Carreau (Splinter)
- h. **3SA** sur l'ouverture de 1C ou 1P indique 13-15PtsDH et 4 cartes à Cœur ou à Pique et pas d'autre couleur 5ème
- i. **Couleur 5ème** sur l'ouverture de 1C ou 1P indique 13-15PtsDH+ avec 2 honneurs dans la couleur annoncée et un fit de 4 cartes dans la couleur d'ouverture (Cœur ou Pique)

C) Fit par 5 cartes

- a. **4C ou 4P** sur l'ouverture de 1C ou 1P indique un jeu faible de moins de 10PtsH, 5 cartes à Cœur ou à Pique et une distribution irrégulière, généralement un singleton.

D) Les Changements de couleurs

Tout changement de couleur est forcing

- a. **Avec une main fittée de 4 cartes et 18PtsHLD**, trop forte pour dire 3SA, on annoncera une couleur de 3 cartes, de préférence 2T
- b. **Avec une main fittée de 4 cartes à pique, avec 4 cartes à Cœur** que l'on ne peut

annoncer au niveau de 2 car il en faut 5 pour les annoncer au niveau de 2.

- c. **1P sur 1C** demande au moins 6Pts HL et 4 ou 5 cartes à Pique
 - d. **2T sur l'ouverture de 1C ou 1P**, indique 11Pts HL et 4 cartes à Trèfles minimum. C'est le cas où l'on ne peut pas dire 3SA car pas de fit par 4 Cartes.
 - e. **2T ou 2K** peuvent aussi indiquer une belle couleur 6ème à Trèfle ou à Carreau et 11PtsHL
 - f. **Le changement de couleur au palier de 2** sans saut est Auto-Forcing. On s'engage à répondre sur la redemande de l'Ouvreur. D'où l'intérêt de répondre 1SA si l'on ne peut aller plus loin.
 - g. **Avec une mineure 4ème et une mineure 5ème** on annoncera la mineure en premier qu'à partir de 13PtsHL
 - h. **Avec 2 couleurs 4ème**, on annoncera la moins chère
 - i. **Avec 2 couleurs 5ème**, on annoncera la plus chère
 - j. **Sur l'ouverture de 1C, avec 10Pts et 4 cartes à Pique**, dire 1P n'est pas forcément la solution si l'on a 3 cartes à Cœur. Il vaut mieux souvent dire 2SA comme pour un 2SA fitté.
- E) **Réponse de 1SA** : Elle indique 6-10PtsHL et une main ou aucune autre Réponse n'est possible

REPONSES SUR OUVERTURE DE 1SA

mardi 6 février 2018 17:56

A) STAYMAN : 1SA - P - 2T - P

a. **2K - Pas de Majeure 4ème** : 1SA - P - 2T - P / 2K - P - ?

- i. 2C - 5 cartes à Cœur et Singleton Pique et 8PtsDH (Misère Dorée)
- ii. 2P - 5 cartes à Pique et Singleton Cœur et 8PtsDH (Misère Dorée)
- iii. 3C - 4 cartes à Cœur et 5 cartes à Pique et 9Pts+
- iv. 3P - 4 cartes à Pique et 5 cartes à Cœur et 9Pts+

b. **2C - 4 cartes à Cœur** :

- i. 1SA - P - 2T - P / 2C - P - 3P : Là, 3P est une demande de Chelem, c'est la convention 2012
- ii. 1SA - P - 2T - P / 2C - P - 3C : Soutien non forcing avec 9PtsHLD
- iii. 1SA - P - 2T - P / 2C - P - 2P : 2P montre 5P et un singleton Cœur (Misère Dorée)

c. **2P - 4 cartes à Pique** :

- i. 1SA - P - 2T - P / 2P - P - 3C : Là, 3C est une demande de Chelem, c'est la convention 2012
- ii. 1SA - P - 2T - P / 2P - P - 3P : Soutien non forcing avec 9PtsHLD
- iii. 1SA - P - 2T - P / 2P - P - 3T : 3T montre une main pas fittée à Pique avec 5T et 4C avec impossibilité de dire 3SA si présence de singleton

d. **2SA - 4 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique** : 1SA - P - 2T - P / 2SA - P - ?

- i. 3T - 4 cartes à Cœur et 8Pts
- ii. 3K - 4 cartes à Pique et 8Pts
- iii. 3C,3P - Envie de Chelem à Cœur ou à Pique
A chaque demande de Chelem, 3SA indique que la couleur atout est mauvaise : Ex. Dxxx
- iv. 4T - Demande de manche à Cœur
- v. 4K - Demande de manche à Pique

B) TEXAS : 1SA - P - ?

a. **2K - Texas Cœur avec 5 cartes à Cœur**

- i. 1SA - P - 2K - P / 2C ou 2C est une correction
- ii. 1SA - P - 2K - P / 2C - P - 2P ou 2P indique un Bicolore 5 Cœurs et 5 Piques et 5-6Pts
- iii. 1SA - P - 2K - P / 3C ou 3C indique un fit par 4 avec 19PtsDH
- iv. 1SA - P - 2K - P / 2SA ou 2SA indique un fit avec 5 cartes à Cœur

b. **2C - Texas Pique avec 5 cartes à Pique**

- i. 1SA - P - 2C - P / 2P ou 2P est une correction

- ii. 1SA - P - 2C - P / 2P - P - 3C ou 3C indique un Bicolore 5 Cœurs et 5 Piques et 12-14Pts+
- iii. 1SA - P - 2C - P / 2P - P - 4C ou 4C indique un Bicolore 5 Cœurs et 5 Piques et 15Pts+
- iv. 1SA - P - 2C - P / 3P ou 3P indique un fit par 4 avec 19PtsDH
- v. 1SA - P - 2C - P / 2SA ou 2SA indique un fit avec 5 cartes à Pique

c. 2P - Texas Trèfle avec 6 cartes à Trèfle : 1SA - P - 2P - P / ?

- i. 2SA - Fitté avec 17Pts
- ii. 3T - Correction : 1SA - P - 2P - P / 3T - P - ?
 - 1) 3K - Bicolore Mineure 5-5
 - 2) 3C - Singleton Pique
 - 3) 3P - Singleton Cœur
 - 4) 3SA - Singleton Carreau
 - 5) 4T - Envie de Chelem

d. 3T - Texas Carreau avec 6 cartes à Carreau : 1SA - P - 3T - P / 3K - P - ?

- i. 3C - Singleton Pique
- ii. 3P - Singleton Cœur
- iii. 3SA - Singleton Trèfle
- iv. 4K - Envie de Chelem

Le Texas Mineure suivi de la nomination d'un singleton s'emploie aussi bien avec une Mineure 6ème qu'avec un Bicolore Mineure 5-4
 1SA - P - 2P - P / 3T - P - 3P ou 3P indique soit 6T avec un singleton Cœur, soit un Bicolore 5 Trèfles, 4 Carreaux et un Singleton Cœur

e. 4T - Bicolore Mineure 5-5 : (Demande de Chelem) 1SA - P - 4T - P / ?

- i. 4K - OK pour un Chelem à Carreau
- ii. 4C - OK Pour un Chelem et 1er contrôle
- iii. 4P - OK Pour un Chelem et 1er contrôle
- iv. 4SA - Pas intéressé par un Chelem

f. 4K - Bicolore Majeure 5-5 : Recherche Manche

C) LES AUTRES ENCHERES

a. Avec une main régulière

- i. 0-7Pts, on Passe
- ii. 8-9PtsHL, on dira 2SA pour aller à la manche si le Partenaire est Maximum (17Pts)
- iii. 9-15PtsHL, on dira 3SA
- iv. 16-17PtsHL, on dira 4SA pour un essai de Chelem (Quantitatif)
- v. 18-19PtsHL, on dira 6SA
- vi. 20-21PtsHL, on dira 5SA Forcing Grand Chelem
- vii. 22-25PtsHL, on dira 7SA

Toutes les enchères sont des enchères au poids quand elle ne sont pas conclusives

1SA - P - 2T - P / 2C - P - 4SA ou 4SA est aussi quantitatif

b. Belle couleur 6ème en Majeure avec Singleton dans l'autre Majeure

- i. 1SA - P - 3C ou 3C indique 6C et un Singleton Pique
- ii. 1SA - P - 3P ou 3P indique 6P et un singleton Cœur
- iii. 1SA - P - 4C (ou 4P) indique une main faible dans la Majeure annoncée que l'on veut jouer du fait que l'on veut recevoir l'entame à cause de Roi qui peut être traversé.

Attention 3C ou 3P sur 1SA peut aussi annoncer un Bicolore Mineure et un singleton dans la couleur annoncée. (Voir la convention)

c. Belle longueur à Trèfle de 14PtsHL

1SA - P - 2P - P / 3T - P - 4T

Il conviendra de faire un Texas Trèfle dans un premier temps et sur la correction de 3T, on annoncera 4T

d. Belle longueur à Carreau de 14PtsHL

1SA - P - 3K ou 3K ne dénie pas une Majeure 4ème

1SA - P - 3K - ?

- 1) 3C indique 4 cartes à Cœur
- 2) 3P indique 4 cartes à Pique
- 3) 4T indique les 2 majeures 4ème
- 4) 4C indique 5 cartes à Cœur
- 5) 4P indique 5 cartes à Pique

D) REMARQUES DIVERSES SUR 1SA ET REPONSES

a. 1SA - P - 2C - P / 2P - P - 2SA - P

Avec 8 Pts, on propose la manche avec 2SA. Attention, une distribution 4333 de 8Pts en vaut 7

b. 1SA - P - 2K - P / 2C - P - 3SA

Avec 9Pts, on demandera la manche et l'Ouvreur pourra demander 3SA ou 4C

★ **c. 1SA - P - 2K - P / 2C - P - 3C - P / 4C**

3C indique ici 6 cartes à Cœur et un Singleton

d. 1SA - P - 3SA

3SA dans certains cas est un Texas Trèfle

e. 1SA - P - 2K - P / 2C - P - ?

- i. 3T indique que l'on tient les Trèfles
- ii. 3SA indique que l'on tient les Carreaux
- iii. 3P indique que l'on ne tient pas les Carreaux

f. 1SA - P - 2K - P / 2C - P - 3K - P / 3C - P - 3P - P / 4K - P - 4C

C'est un échange suite à un Texas Cœur

- i. 3K indique un Bicolore 5 cartes à Cœur, et 5 cartes à Carreaux

- ii. 3C indique un fit à Cœur
- iii. 3P et 4K sont des contrôles

g. 1SA - P - 2P - P / 3T - P - 3P- P

On a ici un Texas Trèfle et 3P est un contrôle. 3SA aurait indiqué un Singleton à Carreau

h. 1SA - P - 2P - P / 2SA - P - 3K - P / 4T - P - 4P - P / 5T

C'est un échange suite à un Texas Trèfle

2SA indique une préférence SA

3K indique un Singleton à Carreau

4T indique un fit à Trèfle

4P Indique un arrêt à Pique

i. 1SA - P - 4SA - P / 5SA - P - 6K

Sur un quantitatif 4SA, la réponse de 5SA est là pour indiquer 2 Mineures 4-4 d'où 6K

j. Remarque : Avec 8Pts, sans Majeure 4ème et une répartition 4333, il ne faut pas hésiter à dévaloriser la main et à passer

REPONSES SUR 2SA

mercredi 7 février 2018 19:08

A) GENERALITES

a. 2SA - P - ?

- i. 3T pour un Stayman
- ii. 3K pour un Texas Cœur
- iii. 3C pour un Texas Pique
- iv. 3P pour un Texas Trèfle
- v. 4T pour un Texas Carreau
- vi. 4K pour annoncer un Bicolore 5 Cœurs -5 Piques limité à la Manche
- vii. 4C pour les jouer
- viii. 4P pour les jouer
- ix. 4SA Quantitatif

B) 3T STAYMAN

a. 2SA - P - 3T - P / 3K - P - ?

- i. 3C indique une main de 4C et 5P
 - ii. 3P indique une main de 4P et 5C
- Ces enchères sont forcing manche

b. 2SA - P - 3T - P / 3C - P - 3P : 3P est une enchère de Chelem à Cœur (Convention 2012)

c. 2SA - P - 3T - P / 3P - P - 4C : 4C est une enchère de Chelem à Cœur (Convention 2012)

C) TEXAS

a. 2SA - P - 3K - P / ? Où 3K est un Texas Cœur

- i. 3C indique une rectification fittée
 - 1) 2SA - P - 3K - P / 3C - P - ?
 - a) 3SA indique que l'on démarre les contrôles pour un Chelem
 - b) 4T,4K indique un Bicolore 5C-5T ou 5C-5K et un espoir de Chelem
- ii. 3P indique une ouverture de 2SA avec 5 cartes à Pique
- iii. 3SA indique que l'on n'a pas 3 cartes à Cœur

b. 2SA - P - 3C - P / ? Ou 3C est un Texas Pique (5Pts ou plus)

- i. 3P indique une rectification fittée
 - 1) 2SA - P - 3C - P / 3P - P - ?
 - a) 3SA indique que l'on démarre les contrôles pour un Chelem
 - b) 4T,4K,4C indique un Bicolore 5P-5T ou 5P-5K ou 5P-5C et un espoir de Chelem
 - 2) 3SA indique que l'on n'a pas 3 cartes à Pique

c. 2SA - P - 3P - P / ? Ou 3P est un Texas Trèfle avec 6 cartes à Trèfles et une ambition de Chelem

- i. 3SA c'est un Stop
 - ii. 4T est un Oui pour essayer un Chelem
- d. **2SA - P - 4T - P / ?** Ou 4T est un Texas Carreau avec 6 cartes à Carreau et une ambition de Chelem
- i. 3SA c'est un Stop
 - ii. 4K est un Oui pour essayer un Chelem

D) AUTRES REPONSES

- a. **3SA** c'est Naturel, 9Pts avec une distribution 4333 ou avec éventuellement une mineure 5ème de type 5332.
- b. **4K** indique un Bicolore Majeure 5-5 avec objectif la manche
- c. **4C** indique un Bicolore Mineur 5-5 avec un Singleton à Cœur. Sur 4C, l'enchère de 4SA indique un désintérêt pour aller au Chelem.
- d. **4P** indique un Bicolore Mineur 5-5 avec un Singleton à Pique. Sur 4P, l'enchère de 4SA indique un désintérêt pour aller au Chelem.
- e. **2SA - P - 3T - P / 3K - P - 3C - P / ?** Ou 3C indique 4C et 5P
 - i. 3P pour démarrer les contrôles
 - ii. 3SA pour indiquer que l'on n'a ni 4 cartes à Cœur, ni 3 cartes à Pique
Sur 3SA, l'enchère de 4C indique un Bicolore 5-5 en Majeure. On peut lancer le Blackwood si envie de Chelem.
- f. **2SA - P - 3T - P / 3C - P - 3P - P** : L'Ouvreur verra qu'il est fitté par 9
- g. **2SA - P - 3T - P / 3C - P - 4K - P** : L'annonce d'une nouvelle couleur après un Stayman ou un Texas indique une ambition de Chelem. Ici 4K est naturel et indique une couleur Carreau 5ème.

REPONSES SUR 2C OU 2P

vendredi 9 février 2018 17:06

Rappel : L'ouverture d'un 2 faible concerne un Unicolore de 6 ou 7 cartes avec 6 à 10Pts. Cette couleur ne doit pas être percée. Plus on est faible en points d'Honneurs, et/ou vulnérable, plus la couleur doit être forte.

A) Les enchères de soutien au palier de 3 ou 4

On prolongera le barrage 3 ♥ ou 3 ♠ dès que l'on sera fitté par 3 cartes.

Le saut à 4C ou 4P, sera une conclusion. On suit la loi des atouts 9 atouts = 9 levées, 10 atouts = 10 levées.

B) Le Changement de couleur

Le changement de couleur nécessite un Mis fit, 16PtsHL et une belle couleur 5ème ou Plus

- 2C - P - 2P - P / 3K ou 3K montre un arrêt à Carreau et pas de fit à Pique
- 2C - P - 2P - P / 3P ou 3P montre un fit à Pique
- 2C - P - 3T - P / 4T ou si l'on a un gros Honneur à Trèfle, et que l'on est au maximum de l'ouverture, soit 10PtsH, on peut soutenir à 4T.
- 2P - P - 3C - P / 4T ou 4T indique un singleton

C) La réponse de 3SA indique un total Mis Fit, et interdit à l'ouvreur de reparler

2P - P - 3SA - P : Indique une main avec des arrêts dans chacune des 3 autres couleurs et un Honneur fort dans la couleur annoncée, As ou Roi. Si l'on considère qu'avec un jeu faible, 6Pts, les Pts doivent être concentrés dans la couleur d'ouverture, on aura une main telle que AsD10xxx ou RDVxxx pour ouvrir de 2C ou 2P. Donc si on amène l'As ou le Roi. Et que l'on arrête correctement les autres couleurs, il n'y aura aucun souci pour mettre 3SA. Une main de 18-20Pts peut suffire. Ex Sur 2P, avoir une main comme Pique As, Cœur RDxx, Carreau DV10x, Trèfle RDVx permet de mettre 3SA

D) L'enchère de 2SA

Cette enchère montre une main de 15PtsH : 2C,2P - P - 2SA - P / ?

- La Répétition de la Majeure 3C ou 3P, indique le minimum - Non Forcing
- La répétition de la Majeure 4C ou 4P, indique une main de 7 cartes à Cœur ou à Pique avec un singleton dans l'autre Majeure.
- L'annonce d'une nouvelle couleur au palier de 3 indique une force d'Honneur dans la couleur - C'est une main non minimum, exemple 3T ou 3K
- L'annonce de 3SA indique une main maximum, régulière, sans singleton et sans force d'honneur annexe avec dans la couleur d'ouverture, 2 gros Honneurs dont l'As.
- L'annonce d'une nouvelle couleur au palier de 4 indique une main maximum, courte dans la couleur, sans As ni Roi Annexe
- Exemple de développement : 2C - P - 2SA - P / 3K - P - 3P - P / 4C - P - 4SA - P / 5K - P - 6P
 - . 3K montre un gros Honneur à Carreau
 - . 3P est forcing
 - . 4C indique un singleton

REPONSES A L'OUVERTURE DE 2T

samedi 10 février 2018 15:44

L'Ouverture d'un 2T Fort Indéterminé concernant des mains de 20-23PtsHDL telles :
La réponse obligatoire est 2K

- A) **2C ou 2P ou 3K ou 3T**, indique une main de 6 ou 7 cartes à Cœur ou à Pique ou encore à Carreau ou à Trèfle de 18PtsH minimum ou 22-23PtsHDL
2T - P - 2K - P / 2C,2P - P - ?
- a) **3T** indique un Fit à Cœur sans espoir de chelem
 - b) **3K** indique un Fit à Pique sans espoir de chelem
 - c) **4C,4P** signifie que l'on veut jouer ce contrat, c'est un Stop
 - d) **3C,3P** indique un Fit à Cœur ou à Pique, 11Pts et un espoir de Chelem
 - e) **2SA** indique que l'on arrête les autres couleurs
- B) **2SA** indique un jeu régulier, 4333 par exemple, de 22-23PtsH
2T - P - 2K - P / 2SA - P - ?
- a) **3T Stayman** : 2T - P - 2K - P / 2SA - P - 3T - P / ?
 - i. **3SA** indique que l'on a les 2 Majeures
 - ii. **4T** indique que l'on a 4 cartes à Cœur
 - iii. **4K** indique que l'on a 4 cartes à Pique
 - iv. **4C ou 4P** indique que l'on souhaite aller au Chelem
 - b) Texas : 3K,3C ou 3P indique une couleur 5ème à Cœur, Pique ou Trèfle
 - c) **Passe**
- C) **3SA** indique un puissant Bicolore 5-5 Majeures

REPONSE A L'OUVERTURE DE 2K FORCING MANCHE

samedi 10 février 2018 15:44

A partir de 24Pts DH, L'ouverture de 2K est Forcing Manche.

A) 2K - P - ?

- a. **2C** indique pas d'As et 0-7PtsH
- b. **2P** indique un As
- c. **2SA** Indique 2As
- d. **3T** indique pas d'As et 6 cartes à Trèfle
- e. **3K** indique Pas d'As et 6 cartes à Carreau
- f. **3C** indique Pas d'As et 6 cartes à Cœur
- g. **3P** indique Pas d'As et 6 cartes à Pique
- h. **3SA** Indique pas d'As et le contrat à jouer
- i. **4T à 4P** indique la couleur Maitresse
- j. **4SA à compléter**

B) Les Redemandes

- a. **Cas du 4441** avec singleton Pique et 24PtsHL. Il vaut mieux souvent ouvrir cette main de 2SA plutôt que de 2K
- b. **2K - P - 2C - P / 2SA - P - 3T - P / 3C - P - 4C** : (Sur une ouverture de 2K, il faut privilégier chaque fois que c'est possible la redemande à 2SA.)
 - i. 2C indique pas d'As et 0-7Pts
 - ii. 3T est un Stayman
 - iii. 3C indique une main avec 4 cartes à Cœur
- c. **2K - P - 2P - P / 4P** : Le saut de l'Ouvreur à la manche indique qu'il manque 2 As
- d. **2K - P - 2C - P / 3P** : 3C indique 6 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique
- e. **2K - P - 2C, 2P - P / 2SA - P - ?**
 - i. 3T est un stayman
 - ii. 3K est un Texas Cœur
 - iii. 3C est un Texas Pique
 - iv. 3P est un Texas Trèfle
 - v. 3SA est Naturel
 - vi. 4T est un Texas Carreau
 - vii. 4K est un Bicolore Majeure Faible
- f. **2K - P - 2C - P / 2SA - P - 3T - P / ?**
 - i. 3K indique 4 cartes à Cœur et dénie 4 cartes à Pique
 - ii. 3C indique 5 cartes à Cœur
 - iii. 3P Indique 4 cartes à Pique
 - iv. 3SA indique 4 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique

- v. 4T indique la main suivante : 5 cartes à Cœur, 4 cartes à Pique, 3 cartes à Trèfle, et un Singleton à Carreau
- vi. 4K indique la main suivante : 5 cartes à Cœur, 4 cartes à Pique, 3 cartes à Carreau, et un Singleton à Trèfle
- vii. 4C indique la main suivante : 5 cartes à Cœur, 4 cartes à Pique, 2 cartes à Trèfle, et deux cartes à Carreau

g. 2K - P - 2P - P / 2SA - P - 3T - P / ?

- i. 3K indique 4 cartes à Pique et dénie 4 cartes à Cœur
- ii. 3C indique 4 cartes à Cœur
- iii. 3P Indique 5 cartes à Pique
- iv. 3SA indique 4 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique
- v. 4T indique la main suivante : 4 cartes à Cœur, 5 cartes à Pique, 3 cartes à Trèfle, et un Singleton à Carreau
- vi. 4K indique la main suivante : 4 cartes à Cœur, 5 cartes à Pique, 3 cartes à Carreau, et un Singleton à Trèfle
- vii. 4C indique la main suivante : 4 cartes à Cœur, 5 cartes à Pique, 2 cartes à Trèfle, et deux cartes à Carreau
- viii. 2K - P - 2C, 2P - P / 2SA - P - 3T - P / 3K - P - ?
 - 1) 3C indique 5 cartes à Pique et 4 cartes à Cœur
 - 2) 3P indique 4 cartes à Pique et 5 cartes à Cœur
 - 3) 3SA est Naturel

REPONSES APRES UN CONTRE D'APPEL

samedi 10 février 2018 17:46

Le Contre indique 12Pts et 7 cartes dans les Majeures, 4 cartes à Cœur et 3 cartes à Pique ou 4 cartes à Pique et 3 cartes à Cœur, ou c'est un contre toute distribution de 18Pts et Plus

A) 0 à 7 Pts

- a. On annoncera **la couleur la plus longue** au niveau le plus bas
- b. On annoncera **en priorité à la Majeure**
- c. On annoncera **en priorité les Pique** si l'on a 4 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique
- d. On annoncera **une Majeure 3ème** avec 6Pts et sans Majeure 4ème3ème

B) 8 à 10 Pts

- a. **Avec 4 cartes à Cœur ou 4 cartes à Pique**, on annoncera la Majeure 4ème avec saut. L'annonce de la Majeure, dénie la seconde Majeure 4ème. Cette enchère est non forcing, si l'Ouvreur reparle, c'est qu'il a 18Pts ou Plus.
- b. **Avec 4 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique**, on fera un Cue-Bid avec saut
- c. **Avec 5 cartes à Cœur ou 5 cartes à Pique**, on annoncera la Majeure 5ème avec Double Saut.
- d. **Avec 5 cartes à Trèfle ou 5 cartes à Carreau**, on annoncera la Mineure 5ème avec Saut.
- e. **Avec un jeu régulier et une tenue sur la couleur adverse**, on annoncera 1SA (même avec 7Pts)

C) 11 Pts et plus

- a. **Avec ni 4 cartes à Cœur, ni 4 cartes à Pique** et tenue de la couleur adverse,
 - i. On dira 2SA avec 11PtsH
 - ii. On dira 3SA avec 12PtsH
 - b. **Avec 4 cartes à Cœur et 4 cartes à Pique**, on fera un Cue-Bid. Le partenaire pourra annoncer sa couleur la plus longue de manière économique
- Sur une Cue-Bid du Répondant, le Contreur pourra faire un autre Cue-Bid pour demander l'Arrêt dans la couleur qui nécessite un Arrêt

LES REVEILS

samedi 10 février 2018 18:28

On est en réveil dès que notre Passe arrête le contrat adverse

On connaît les limites de l'Adversaire

On peut alors soit arracher le contrat, soit amener les adversaires à un contrat risqué

Attention à ne pas les pousser à la manche

Il faut au moins 7-8PtsH et le moins de carte possible dans la couleur adverse

A) Les différents réveils

- a. **Par une couleur**, on dénie l'ouverture : 1K - P - P - 1P
- b. **Par Contre**, on a 7-8Pts et on est réceptif dans les 3 autres couleurs : 1K - P - P - X
- c. **Par 1SA**, on indique que l'on a 9-13Pts et que l'on arrête la couleur adverse
- d. **Par Contre suivi de 1SA**, on indique que l'on a 14-16Pts et que l'on arrête la couleur adverse
- e. **Par 2SA**, on indique que l'on a 17-19Pts et que l'on arrête la couleur adverse
- f. **Par Contre suivi de 2SA**, on indique que l'on a 20-21Pts et que l'on arrête la couleur adverse
- g. **Par une couleur avec saut**, on indique 6 cartes dans la couleur et une ouverture minimum de 11-13Pts
- h. **Par un Cue-Bid**, on annonce ainsi un Bicolore 5-5
 - i. Avec un Cue-Bid sur une Mineure pour un Bicolore Majeure
 - ii. Avec un Cue-Bid sur une Majeure pour un Bicolore Mixte, Majeure/Mineure

REPONSES SUR 1SA APRES INTERVENTION

samedi 10 février 2018 18:41

- A) **Une enchère au Niveau 2** indique une enchère Naturelle et faible, maxi 7Pts
- B) **Un Contre** indique 8Pts et donne la ou les majeures non annoncées
- C) **Une enchère à partir de 2SA** est un Texas : Le Rubenshol
- a. **Ambiguë, Fort ou faible**, si la couleur annoncée est moins chère que celle de l'intervenant, (Exemple : 1SA - 2C - 3K)
 - b. **Forcing manche** si la couleur annoncée est supérieure à celle de l'Intervenant, (Exemple : 1SA - 2K - 2P)
 - c. **1SA - 2C - 3T** Indique un Texas Carreau
 - d. **1SA - 2C - 3C** Indique un Texas Pique
 - e. **1SA - 2C - 3K** Indique un Texas Cœur, Texas Impossible, c'est donc un Stayman pour indiquer que l'on a 4 cartes à Pique.

D) **Les Différentes Interventions**

- a. **Après Intervention du 2T Landy** : Le 2T Landy indique un Bicolore 5-4 en Majeure - 1SA - 2T - ?
- i. 2K est naturel et faible (moins de 8Pts)
 - ii. 2C indique une tenue à Cœur et 8Pts ou plus
 - iii. 2P indique une tenue à Pique et 8Pts ou plus
 - iv. 2SA est un Texas Trèfle et 9Pts et plus (Forcing Manche)
 - v. 3T est un Texas Carreau et 9Pts et plus (Forcing Manche)
 - vi. 3C est un Bicolore 5-4 en Mineure et un Singleton à Cœur
 - vii. 3P est un Bicolore 5-4 en Mineure et un Singleton à Pique
 - viii. 3SA Naturel - C'est un Stop pour jouer 2SA
 - ix. Contre indique 8Pts et rien d'autre à dire
 - x. 3K indique un Bicolore 5-5 en Mineure
 - xi. Passé suivi de 3T est un Naturel Trèfle et moins de 8Pts
- b. **Après Intervention du 2SA** : Le 2SA indique un Bicolore 5-5 Mineure - 1SA - 2SA - ?
- i. Contre est un Stayman
 - ii. 3T indique que l'on tient les Trèfles
 - iii. 3K indique que l'on tient les Carreau
 - iv. 3C est un Texas Pique
 - v. 3P est un Texas Trèfle
- a. **Après Intervention du 3T,3K** : 3T, 3K est naturel Trèfle ou Carreau - 1SA - 3T,3K - ?
- i. Contre est un Stayman

- ii. 3C est un Texas Pique
- iii. 3P est un Texas Trèfle

E) Principaux cas

1SA - 2K - X Indique les 2 Majeures 4ème

1SA - 2K - 2SA Indique un Texas Trèfle ou un Stayman

1SA - 2C - 3C Indique un Texas Pique

1SA - 2P - 3C Cue-Bid, 3P annonce une courte à Pique, singleton par exemple

1SA - 2C - 3K Indique 4 cartes à Pique

1SA - 2C - 3C - P / 3P Indique que l'on n'est pas fitté et que l'on n'a pas d'arrêt Cœur

1SA - 2C - 3C - P / 3SA Indique que l'on n'est pas fitté et que l'on a un arrêt Cœur

1SA - 2P - 3C - P / 4T Indique la meilleure couleur et que l'on n'a pas d'arrêt Cœur

1SA - 2C - 2SA - P / 3T - P - 3C Indique que l'on a 4 cartes à Pique

1SA - 2C - 2SA - P / 3T - P - 3P Indique que l'on a 4 cartes à Pique et un arrêt à Cœur

1SA - 2P - 2SA - P / 3T - P - 3C Indique que l'on a 4 cartes à Cœur et un arrêt à Pique

1SA - 2P - 2SA - P / 3T - P - 3P Indique que l'on a 4 cartes à Pique et un arrêt à Cœur

REPONSES AUX INTERVENTIONS A LA COULEUR

lundi 12 février 2018 20:51

Hormis le cas d'une Intervention à 1SA, nous ne savons pas grand-chose de notre partenaire quand il intervient.

Au palier de 1, il promet 5 cartes et 8-17PtsDH. Au-delà, il contre.

Au palier de 2, il promet 6 cartes et plus de 11Pts

A) Réponse avec le fit

- a. **8-10Pts et fit de 3 cartes**, On soutient au Niveau 2
- b. **Moins de 10Pts et fit de 4 cartes**, On soutient au Niveau 3
- c. **Moins de 10Pts et fit de 5 cartes**, On soutient au Niveau 4 avec distribution avantageuse, (Présence d'un singleton par exemple)
- d. **Plus de 10Pts et fit de 3 cartes**, On Cue-Bid sur le premier Ouvreur
- e. **Plus de 10Pts et fit de 4 cartes**, On Cue-Bid sur le deuxième Ouvreur
- f. **Enchaînement sur le premier Cue-Bid** : 1T - 1P - P - 2T / P - ?
 - i. 2K indique 5 cartes à Pique et 5 cartes à Carreaux
 - ii. 2C indique 5 cartes à Pique et 4 cartes à Cœur
 - iii. 2P Indique que l'on est minimum
 - iv. 2SA Indique que l'on a l'ouverture et l'arrêt à Trèfle (ou à Carreau)
 - v. 3P Indique que l'on a l'Ouverture et 6 cartes à Pique

B) Réponse sans le fit

- a. **Avec 8-12Pts, Seulement 2P et un Arrêt sur l'ouverture**, on annoncera 1SA
- b. **Avec 13-15Pts, Seulement 2P et un Arrêt sur l'ouverture**, on annoncera 2SA
- c. **Avec 15-16Pts, Seulement 2P et un Arrêt sur l'ouverture**, on annoncera 3SA
- d. **Ni arrêt sur Ouverture, ni 2 carte à Pique**, alors On annoncera une nouvelle couleur.
Forcing un Tour

DEFENSE CONTRE LE 2 FAIBLE

mardi 13 février 2018 13:06

On ne fait pas d'Intervention Faible contre le 2 Faible

A) Contre d'Appel

Il doit être légèrement plus fort et mieux distribué qu'au niveau 1

Les Réponses

- a. **Toute couleur au Palier Minimum** est une réponse faible (7-8Pts Maxi)
- b. Sur 2C, **3P** indique une couleur 5ème à Pique. Non Forcing
- c. **2SA** est un Mini Cue-Bid et forcing 1 tour. (8Pts Mini)
- d. **3C** sur ouverture de 2C est un Cue-Bid. Cela indique un jeu fort. C'est forcing 1 tour et montre une main de 8PtsH

B) Nouvelle Couleur : On doit avoir une Bonne Couleur et les points de l'ouverture

C) 2SA : On doit avoir 17-19Pts avec une distribution régulière et une Double Tenue dans la couleur d'Ouverture

Les Réponses (2C - 2SA - P - ?) :

- a. 3T Indique Un Texas K
- b. 3K est un Texas Cœur ou un Cue-Bid sur l'Ouverture de 2C
- c. 3C est un Texas Pique ou un Cue-Bid sur l'Ouverture de 2P
- d. 3P est un Texas Trèfle
- e. 3SA est naturel

D) Cue-Bid : On fait un Cue-Bid pour annoncer un Bicolore Mineure

E) 4T : 4T Indique un Bicolore Trèfle et l'autre Majeure

F) 4K : 4K Indique un Bicolore Carreau et l'autre Majeure

INTERVENTIONS BICOLORES

mardi 13 février 2018 18:05

On nomme Bicolore 5-5 deux bonnes couleurs avec des Honneurs concentrés dans ces 2 couleurs

A) Sur Ouverture de 1T

- a. **1T - 2K** avec 2K qui indique un Bicolore Cœur Pique
- b. **1T - 2SA** avec 2SA qui indique un Bicolore Carreau Cœur
- c. **1T - 3T** avec 3T qui indique un Bicolore Carreau Pique

B) Sur Ouverture de 1K

- a. **1K - 2K** avec 2K qui indique un Bicolore Cœur Pique
- b. **1K - 2SA** avec 2SA qui indique un Bicolore Trèfle Cœur
- c. **1K - 3T** avec 3T qui indique un Bicolore Trèfle Pique

C) Sur Ouverture de 1C

- a. **1C - 2C** avec 2C qui indique un Bicolore Trèfle Pique
- b. **1C - 2SA** avec 2SA qui indique un Bicolore Trèfle Carreau
- c. **1C - 3T** avec 3T qui indique un Bicolore Carreau Pique

D) Sur Ouverture de 1P

- a. **1P - 2P** avec 2P qui indique un Bicolore Trèfle Cœur
- b. **1P - 2SA** avec 2SA qui indique un Bicolore Trèfle Carreau
- c. **1P - 3T** avec 3T qui indique un Bicolore Carreau Cœur

E) Les réponses

- a. **La Réponse est négative** si le Répondant annonce l'une des 2 couleurs du bicolore
- b. **La Réponse est encourageante** si le Répondant annonce l'une des 2 couleurs du Bicolore avec Saut ou si le Répondant annonce un 2SA relais et Forcing un tour
- c. **La Réponse est ambiguë** si le Répondant annonce directement la Manche ou s'il fait un Cue-Bid qui indique un jeu très fort

F) Intervention du joueur numéro 4

- a. **1C- P- 1P - 2P** ou 2P est Naturel
- b. **Le Cue-Bid de l'ouvreur** montre un Bicolore des 2 autres couleurs
- c. Après une Réponse 1/1, **le Cue-Bid de la couleur** est Naturel : Robuste couleur 6ème

2K MULTI

mardi 13 février 2018 18:24

Ouverture d'un 2 faible ou d'un 2 fort (22-23Pts) Non utilisé par nous pour l'instant
Il faut donc une Majeure 6ème et moins de 11Pts pour un 2 faible.

A) Réponses

- a. **2C** Indique que l'on a moins de Cœur que de Pique. L'ouvreur passe, corrige ou demande la manche
- b. **2P** Indique que l'on a moins de Pique que de Cœur. L'ouvreur passe, corrige ou demande la manche
- c. **3C** indique que l'on a moins de Cœur que de Pique mais que l'on souhaite aller à la manche. L'ouvreur passe, corrige ou demande la manche
- d. **3P** indique que l'on a moins de Pique que de Cœur mais que l'on souhaite aller à la manche. L'ouvreur passe, corrige ou demande la manche
- e. **4C ou 4P** est une annonce naturelle
- f. **4T** est un Texas, l'ouvreur annoncera
 - i. 4K pour les Cœur, (2K - P - 4T - P / 4K - P - 4C)
 - ii. 4C pour les Pique, (2K - P - 4T - P / 4C - P - 4P)
- g. **3T** est une annonce naturelle : 6 cartes à Trèfles
- h. **3K** est une annonce naturelle : 6 cartes à Carreau
- i. **2SA** indique une main de plus de 14Pts avec un jeu régulier et des arrêts dans les autres couleurs
 - i. **Réponses sur 2SA (2K - P - 2SA - P / ?)**
 - 1) 3T si l'on a ouvert d'un 2C faible (6-8Pts)
 - 2) 3K si l'on a ouvert d'un 2P faible (6-8Pts)
 - 3) 3C si l'on a ouvert d'un 2C faible (8-10Pts). C'est forcing manche.
 - 4) 3P si l'on a ouvert d'un 2P faible (8-10Pts). C'est forcing manche.
 - 5) 3SA indique une ouverture d'un 2 fort
- j. **Sur un Contre d'intervention**, pas de changement, sauf en cas de jeu fort, on surcontrera au lieu de dire 2SA
- k. **Sur une Intervention à 3T**, (2K - 3T - ?)
 - i. 3K est une demande de la Majeure
 - ii. 3C ou 3P est Naturel
 - iii. 3SA indique la Tenue des 2 Majeures
- l. **Sur une Intervention à 3K**, (2K - 3K - ?)
 - i. 3C ou 3P est Naturel
 - ii. 3SA indique la Tenue des 2 Majeures
- m. **Sur une Intervention à 2C ou 2P**, (2K - 2C - ?)
 - i. 3P est un Cue-Bid
 - ii. 2SA est Naturel
 - iii. 3T ou 3K est Naturel et Forcing
- n. **Sur une Intervention à 2SA**
 - i. 3T est Stayman
 - ii. 3K est un Texas Cœur
 - iii. 3C est un Texas Pique

B) Défense sur 2K Multi

- a. Intervention après le Répondant : 2K - P - 2C - ?**
- i. 3P pour un Bicolore Trèfle Carreau
 - ii. 4T pour un Bicolore Trèfle Cœur
 - iii. 4K pour un Bicolore Carreau Cœur
- b. Intervention après le Répondant : 2K - P - 2P - ?**
- i. 3P pour une couleur naturelle
 - ii. 4T pour un Bicolore Trèfle Pique
 - iii. 4K pour un Bicolore Carreau Pique

LA REDEMANDE DE L'OUVREUR

mercredi 14 février 2018 20:37

1T - P - 1C - P / ? Ou 1C - P - 1P - P / ?

A) **Soutien de L'Ouvreur** : Non Forcing, ce soutien promet 4 cartes et est prioritaire s'il s'agit d'une Majeure

- a. **Au palier de 2** : 1T,1K - P - 1C,1P - P / 2C,2P Indique que l'Ouvreur a 13-16PtsHLD
- b. **Au palier de 3** : 1T,1K - P - 1C,1P - P / 3C,3P Indique une main irrégulière de 17-19PtsHLD
Avec une main régulière de 18-19Pts, on ne peut ouvrir ni de 1SA, ni de 2SA.
Alors après l'Ouverture de 1T,1K, et la réponse du Partenaire, on dira 3SA
- c. **Au palier de 4** : 1T,1K - P - 1C,1P - P / 4C,4P Indique une main de type 5422 de 19-22PtsHLD
- d. **Utilisation du Splinter** : Indique une main de 20-23HLD fitté par 4 avec un Singleton
 - i. 1T,1K - P - 1C - P / 3P Indique 20-23PtsHLD avec un Singleton Pique et 4 atouts Cœur
 - ii. 1K - P - 1C - P / 4T Indique 20-23PtsHLD avec un Singleton Trèfle et 4 atouts Cœur
 - iii. 1T - P - 1C - P / 4K Indique 20-23PtsHLD avec un Singleton Carreau et 4 atouts Cœur
 - iv. 1T,1K - P - 1P - P / 4C Indique 20-23PtsHLD avec un Singleton Cœur et 4 atouts Pique

B) **Annnonce d'une 2ème couleur au palier de 1**

- a. **1T - P - 1C - P / 1P** : Enchère prioritaire en l'Absence de fit. Prioritaire même sur une Réponse 2SA, 18-19Pts avec une main régulière. Cette va donc de 12 à 19Pts
Attention, une main trop forte de 20Pts HLD nécessite une réponse de 2P
- b. **1T - P - 1K - P / 1P** : L'Ouvreur dénie 4 cartes à Cœur. Avec 4 cartes à Pique et 4 cartes à Cœur, on privilégie les Cœurs
- c. **1T - P - 1K - P / 1C - P - 4C** : Le Répondant en cas de Fit ne soutiendra qu'à partir de 15PtsHLD

C) **Redemande à SA**

Cela dénote une main régulière, sans fit et sans majeure au 1er palier. La redemande de 1SA peut se faire aussi avec certaines mains du type 5422 et exceptionnellement avec des mains 4441 avec un singleton Pique après ouverture de 1T ou 1K suivi de 1P.

Cas de Figure sur le SA

- a. **1T - P - 1C - P / 1SA** : Indique 12-14Pts
- b. **1SA** : Indique 15-17Pts
- c. **1T - P - 1C - P / 2SA** : Indique 18-19Pts
- d. **2SA** : Indique 20-21Pts
- e. **2T - P - 2K - P / 2SA** : Indique 22-23Pts
- f. **2K - P - 2C - P / 2SA** : Indique 24Pts et Plus

D) Répétition de la Couleur d'Ouverture

La Répétition d'une couleur d'Ouverture promet toujours une distribution irrégulière. Sans saut, elle ne promet pas 6 cartes.

a. Répétition sans saut

- i. 1K - P - 1C - P / 2K : Indique 6 cartes à Carreau
- ii. 1K - P - 1P - P / 2K : Indique 5 cartes à Carreau. C'est dû au fait que l'Ouvreur peut avoir un Bicolore composé de 5 cartes à Carreau et 4 cartes à Cœur et il ne peut annoncer les cœurs au niveau 2 derrière 1P sans faire un Bicolore cher.
- iii. 1C - P - 1P - P / 2C : Indique 6 cartes à Cœur et 13-17Pts
- iv. 1T - P - 2K - P / 2C : Indique 6 cartes à Cœur et 20-23Pts HLD

Ne pas oublier que tout jeu de type 5332 de 12-14Pts entraîne une redemande à SA même avec 5 cartes à Trèfles ou à Carreau.

a. Répétition avec saut : Promet 6 cartes dans la couleur, jeu unicolore de 17-19PtsHL. On peut aussi parler en Levée de jeu.

- i. 1K - P - 1C - P / 3K Indique 17-19PtsHL et 6 cartes à Carreau
- ii. 1C - P - 1P - P / 3C Indique 17-19PtsHL et 6 cartes à Cœur

b. Parallèle en Levée de jeu

- i. 1C - P - 1P - P / 2C : Indique 6 Levées minimum
- ii. 1C - P - 1P - P / 3C : Indique 7 Levées minimum
- iii. 2T - P - 2K - P / 2C : Indique 8 Levées minimum
- iv. 2K - P - 2C - P / 3C : Indique 9 Levées minimum

A) Annonce d'une 2ème couleur au palier de 2 ou plus

a. Bicolore Economique

Un Bicolore est Economique quand l'annonce de la 2ème couleur ne dépasse pas la simple répétition de la première et montre une main de 12-19PtsHL

Exemples

1C - P - 1P - P / 2T ou 2K : Montre 5 cartes à Cœur et 4 cartes à Trèfle ou à Carreau

1T - P - 1C - P / 1P (Attention main qui peut être 4333 avec 4 cartes à Pique)

1K - P - 1P - P / 2T : Montre 5 cartes à Carreau et 4 cartes à Trèfles

Exception : Une main tricolore avec 15PtsH et Singleton Pique qui ne peut s'ouvrir d'un SA ou une main qui de 15PtsH qui ne peut s'ouvrir d'un SA pour un problème de Redemande sur 1SA pourra s'ouvrir de la manière suivante : 1K - P - 1P - P / 2T

Le Bicolore économique n'est pas forcing. Le partenaire pourra du coup soit passer, soit revenir à la couleur initiale de l'Ouvreur, soit développer s'il a du jeu.

b. Bicolore à saut

Cela concerne les Mains de 20-23PtsHL. L'ouvreur est obligé d'annoncer une couleur à saut.

Exemple : 1C - P - 1P - P / 3K ou 1K - P - 1C - P / 2P

Un Bicolore à saut est forcing Manche. Il promet un Bicolore 54 mais pas obligatoirement 55. Il peut être aussi 63 quand l'ouverture de 2T n'est pas possible. (Nombre de Perdantes trop élevées)

Exemple : 1K - P - 1C - P / 2P : Montre 5 cartes à carreau et 4 cartes à Pique avec

20PtsHL. Attention si l'on répète les Piques au tour suivant, c'est que l'on a 6 cartes à Carreau et 5 à Piques

Exception : 1K - P - 1P - P / 2C n'est pas un Bicolore économique

- c. **Bicolore Cher** : Montre une main de 18-23PtsHL. Cette annonce est Auto-Forcing. On a un Bicolore cher dès que l'annonce de la 2ème couleur dépasse la 1ère couleur annoncée.

Exemple : 1T - P - 1P - P / 2K : Carreau est supérieur à Trèfle

Le Bicolore Cher à Saut n'existe pas.

Si les points ne sont pas présents, le retour à SA avec des mains 5422 ou la répétition de la couleur d'ouverture 5ème sont les seules solutions.

d. Couleur collée

- i. 1K - P - 1C - / ? : On peut répondre facilement

- 1) 1P avec 4 cartes à Pique
- 2) 1SA avec une répartition 5332
- 3) 2T avec 5 cartes à Carreau et 4 cartes à Trèfle

- ii. 1T - P - 1P - P / 2T : L'ouvreur peut posséder 6T ou 5T et 4C ou 5T et 4K car l'intervention de 1P a bloqué l'annonce de la 2ème couleur. (1C - P - 1P - P / 2C indique 6C puisque 1C, 1P sont collés

- e. Cas Difficile : Avec 15-17Pts et une Majeure 5ème, le retour à SA est impossible. Ex 1C - P - 1P - P / ?, ne pas hésiter à annoncer une mineure 3ème, 2T le plus souvent.

B) Après un changement de couleur 2 / 1 sans saut

a. Soutien d'une mineure au palier de 3

1P - P - 2T - P / 3T : Cette enchère indique toujours 4 cartes à Trèfle donc si ce n'est pas le cas et que l'on a rien à dire, autant revenir à 2P

b. Soutien d'une mineure au palier de 4

1C - P - 2T - P / 4T : Ce soutien montre obligatoirement un Bicolore 5-5 et 20PtsHLD ou 15PtsH

1C - P - 2K - P / 4K : Ce soutien montre obligatoirement un Bicolore 5-5 et 20PtsHLD ou 15PtsH

Par contre le Bicolore 5-5 Pique Trèfle s'ouvre toujours de 1T

c. Séquence 1P - 2C

- i. 1P - P - 2C - P / 3C : Le soutien à 3C montre 3 cartes à Cœur et 15-19PtsHLD
- ii. 1P - P - 2C - P / 4C : Le soutien à 4C montre 4 cartes à Cœur et 17-19PtsHLD ou 12-14PtsH

- iii. Le soutien au palier de 4 est clair, par contre le soutien au palier de 3 est moins précis. Il montre soit un jeu faible avec un fit de 3 cartes, soit un jeu trop fort permettant d'aller au-delà de la manche.

- iv. Là aussi, on peut utiliser le Splinter, avec une main de 20-22Pts et un singleton

- v. Avec une main de 13-14PtsHLD et un fit de 3 cartes, on aura la séquence suivante :

- 1) 1P - P - 2C - P / 2P - P - 2SA - P / 3C

d. Bicolore économique (13-19PtsHL)

- i. 1P - P - 2T - P / 2K (2K est bien inférieur à 2P) : Cela indique 4 cartes à Carreau.

On réserve le saut à 3K pour des Bicolores 5-5 de bonne qualité.

- ii. Avec un Bicolore 6-4 (Ex.: 6 cartes à Cœur et 4 cartes à Carreau) et un jeu faible, (12-14Pts), on reparlera à Cœur plutôt que de parler des Carreaux.

e. Bicolore Cher (18PtsHL et plus)

- i. 1C - P - 2K - P / 2P avec 2P supérieur à 2C
- ii. 1P - P - 2C - P / 3T avec 3T supérieur à 2P

Dans les 2 cas, cela représente une main forte de 18Pts minimum. C'est Forcing Manche

Avec un beau bicolore 5-5, on pourra aussi utiliser le Bicolore Cher à partir de 18PtsHL

f. Bicolore à saut au palier de 3

- i. Les 2 couleurs sont au moins 5ème
- ii. La force est au moins de 15-16PtsH avec les Points concentrés dans les 2 couleurs.

Exemple : 1P - P - 2K - P / 3C

g. Redemande à SA - Séquence 1K - 2T

- i. 1K - P - 2T - P / 2SA c'est 12-14Pts

Cette séquence est forcing Manche. D'où l'importance de ne répondre 2T qu'avec au moins 11Pts

Cette annonce de 2SA indique une main régulière de 1ère zone ou une main de 18-19Pts. **Exemple** : 1K - P - 2T - P / 2SA - P - 3SA - P / 4SA ou 4SA indique que nous avons une main de 18-19Pts et qu'il y a possibilité de Chelem.

Exception : Une main 4441 avec singleton Trèfle et 15-17pts ne pouvant s'ouvrir d'1SA sera ouvert avec cette séquence

- h. **1C,1P - P - 2x - P / 2SA** : Ouvrir de 1SA avec une Majeure 5ème. (Il faut 15-16Pts seulement et l'autre Majeure avec 3 cartes. 2SA confirme la Main d'une Majeure 5ème avec 15-16Pts

- i. **1C,1P - P - 2x - P / 3SA**: 3SA suivant l'annonce d'une Majeure indique une Main de 18-19Pts.

j. Répétition de la couleur d'Ouverture sans saut

- i. 1C - P - 2T - P / 2C : On a soit
 - 1) Une main régulière de 12-14PtsH
 - 2) Un Bicolore inexprimable
 - 3) Une main Unicolore de 13-17PtsHL

k. Répétition de la couleur d'Ouverture à Saut au palier de 3

- i. 1C - P - 2T - P / 3C : On a obligatoirement 6C et 17-18PtsHL

C) Annonce Après une Réponse à SA

a. Après ouverture en Majeure

- i. Avec 12-14PtsHL, on Passe
- ii. Avec 16-17PtsHL, on nommera la Mineure de 3 cartes la plus économique
- iii. Avec 18-19PtsHL, on dira 2SA
- iv. Avec 20-21Pts HL, on dira 3SA

b. Après ouverture en Mineure

- i. Avec 12-14PtsHL, on Passe
- ii. Avec 15-17PtsHL, on dira 2SA mais si l'on ouvre d'une Mineure avec 15-17Pts c'est que l'ouverture de 1SA est impossible, (Présence d'un singleton par exemple), et que l'on ne peut pas passer par un Bicolore économique.
- iii. Avec 18-19PtsHL, on dira 3SA

D) Annnonce après une Réponse à SA avec saut

- a. 1T - P - 2SA P / 3T : La répétition de la couleur est un arrêt avec 6 cartes dans la couleur
- b. 1T - P - 3SA - P / 4SA : 4SA est quantitatif et montre 18-20PtsHL

E) Annnonce après une enchère garantissant le fit

a. En Majeure après un soutien naturel

- i. 1C - P - 2C - P / 3C : Cette enchère est un barrage
- ii. 1P - P - 2P - P / 2SA : C'est une enchère d'essai forcing un tour
Le répondant annoncera
 - 3P avec une main minimale
 - Une force au palier de 3 avec un soutien non nominale
 - 3SA avec 8-10Pts et une main régulière
 - 4P avec une bonne main et une distribution irrégulière
- iii. 1C - P - 2C - P / 3K : Enchère d'essai pour une manche avec un bicolore 54 et une main 5431
- iv. 1P - P 3P - P / 4T : Après un saut, l'annonce d'une 2ème couleur est un contrôle

b. En Majeure après un saut à 2SA

- i. 1C - P - 2SA - P / 3C (ou 4C) : Le retour de l'Ouvreur à sa couleur d'origine après 2SA est un arrêt. La réponse de 2SA indiquant une main de 11-12Pts fitté par 3 cartes.
- ii. 1P - P - 2SA - P / 3C : L'annonce par l'Ouvreur d'une nouvelle couleur au palier de 3 est une enchère naturelle qui montre des ambitions de Chelem. (Au moins 4 cartes à Cœur)

c. Après un Splinter ou un saut à 3SA

- i. 1C - P - 2C - P / 3P : Splinter (Singleton P, ou 4T, 4K pour les autres singletons)
- ii. 1P - P - 3SA - P / 4K : 4K est un contrôle mains indique aussi que l'on ne contrôle pas les Trèfles

d. En Mineure après un soutien au palier de 2

- i. 1K - P - 2K - P / 3K : L'enchère dans la couleur commune est un Barrage
- ii. 1K - P - 2K - P / 2SA : Cette enchère indique une main de 18PtsH et plus
- iii. 1K - P - 2K - P / 3SA : Cette Enchère est un arrêt
- iv. 1K - P - 2K - P / 2P : Une nouvelle couleur est une proposition de manche
Pour chercher un contrat à 3SA, on nommera l'arrêt des majeures au niveau le plus bas. Ici en nommant les Piques, on demande implicitement au partenaire s'il arrête les Cœurs pour déclarer 3SA.

e. En Mineure après un soutien au palier de 3

- i. 1T - P - 3T - P / 3C : 3C indique un arrêt à Cœur
Pour chercher un contrat à 3SA, on nommera l'arrêt des majeures au niveau le plus bas. Ici en nommant les Cœurs, on demande implicitement au partenaire s'il arrête les Carreau et les Piques pour déclarer 3SA.

LA 2ème ENCHERE DU REpondANT

vendredi 16 février 2018 09:28

A) Soutien pour la couleur de l'Ouvreur

a. La couleur commune est une Majeure

- i. 1T,1K - P - 1C,1P - P / 2C,2P - P - ? : Le Répondant en disant 1C ou 1P, ne garantit que 4 cartes à Cœur ou à Pique et 5-6 PtsHLD minimum
2C ou 2P par l'Ouvreur Indique 4 cartes à Cœur ou à Pique et 13-16PtsHLD
Le Répondant pourra :
 - Passer
 - Faire une proposition de manche soit en nommant 2SA, soit en nommant une 2ème couleur sans saut.
Exemple : 1T - P - 1C - P / 2C - P - 3K - P / 4C
Exemple : 1T - P - 1C - P / 2C - P - 2SA - P / ?
? 3C Indique que l'on est Minimum
? 4C ou autre indique une volonté de manche voir plus
 - Nommer la manche à partir de 13PtsHLD
 - Soutenir au niveau de 3 (Forcing)
- ii. 1T,1K - P - 1C,1P - P / 3C,3P : L'ouvreur décrit une main irrégulière et donc 5 cartes à Trèfle ou à Carreau et 4 cartes à Cœur ou à Pique, sauf cas 4441
Le Répondant pourra :
 - Passer
 - Nommer la Manche
 - Dire 4SA pour rechercher un Chelem
 - Changer de couleur pour rechercher un Chelem
- iii. 1T,1K - P - 1C,1P - P / 4C,4P - P - ? : Ce soutien de 4C ou 4P montre une main irrégulière ou semi-régulière.
Le Répondant pourra :
 - Passer
 - Nommer une 2ème couleur au Niveau de 5, (Enchère de contrôle)
1T,1K - P - 1C,1P - P / 4C,4P - P - 5T,5K : 5T ou 5K est un contrôle. Il indique que l'on a l'As dans la couleur annoncée.
 - Dire 4SA pour faire un Blackwood
- iv. 1T,1K - P - 1C,1P - P / 3SA : 3SA indique 18-20PtsHLD
Le Répondant pourra :
 - Passer
 - Revenir au palier de 4 dans la couleur commune
 - Nommer une Nouvelle couleur au palier de 4 (Enchère de contrôle)
 - Dire 4SA pour faire un Blackwood
- v. 1P - P - 2C - P / 3C - P - ? : L'Ouvreur met la manche ou tente un Chelem

b. La couleur Commune est une Mineure

- i. Couleur proposée au palier de 1, une seule séquence possible : 1T - P - 1K
En soutenant les Carreau, l'Ouvreur dénie une Majeure 4ème et montre une main de 13-16PtsHLD
1T - P - 1K - P / 2K - P - ? : Le Répondant annoncera :
 - 3K pour un Barrage
 - 2SA ou 3SA avec les arrêts dans les Majeures
 - Nouvelle couleur pour commencer les contrôles pour jouer 3SA1T - P - 1K - P / 3K - P - ? : Le Répondant annoncera :
 - 3SA avec les arrêts dans les Majeures
 - Nouvelle couleur pour commencer les contrôles pour jouer 3SA
- ii. Couleur proposée au palier suivant, c'est forcing manche
1P - P - 2T - P / 3T - P - ? : Le Répondant annoncera :
 - 3SA pour jouer
 - Une Nouvelle couleur pour les contrôles pour jouer 3SA
 - La couleur commune au palier de 4, (4T) si Chelem envisagé. Toute couleur annoncée derrière est un contrôle.
 - La couleur d'Ouverture au palier de 3. Enchère forcing illimité
 - La couleur d'Ouverture au palier de 4. C'est un Stop

B) L'Ouvreur a fait une Redemande faible ou ambiguë

Après un changement de couleur au Niveau 1, si l'ouvreur dit 1SA ou s'il répète sa couleur d'Ouverture au palier 2, c'est qu'il a une main de maximum 14PtsHL.

Quand il annonce un Bicolore économique, ou quand il répète sa couleur au niveau 2 après un changement de couleur, sa redemande est ambiguë

a. **Les Enchères de 2SA ou 3SA** : Ces Enchères promettent la tenue de la ou des couleurs non annoncées

- 1T - P - 1C - P / 1SA - P - 2SA : 2SA montre 11-12PtsHL
- 1T - P - 1C - P / 1P - P - 3SA : 3SA montre 13-15PtsHL
- 1C - P - 1P - P / 2K - P - 2SA : 2SA montre 11-12PtsHL
- 1C - P - 2T - P / 2C - P - 3SA : 3SA montre 13-15PtsHL
- 1T - P - 1C - P / 1SA ou 1SA indique pas de fit à Cœur et pas 4 cartes à Pique
- 1T - P - 1P - P / 1SA ou 1SA Indique pas de fit à pique mais ne dénie pas 4 cartes à Cœur
- 1T - P - 1P - P / 2C - P - 3SA : L'enchère de 2C promet 6 cartes à Cœur. Donc ici 3SA montre un Singleton à Cœur.
- **Exception** : Si le répondant a répondu avec 5 cartes, il pourra utiliser le 2T ROUDI comme dans la séquence suivante : 1K - P - 1C - P / 1SA - P - 2T - P

b. **Répétition de la couleur du Répondant** : Cette enchère est toujours non Forcing

- 1K - P - 1C - P / 1P - P - 2C : Le Répondant a au moins 6 cartes et 6-10PtsHL
- 1K - P - 1C - P / 1P - P - 3C : Le Répondant a au moins 6 cartes et 11-12PtsHL
- 1K - P - 1C - P / 2T - P - 4C : Le Répondant a au moins 6 cartes et 13-15PtsHL
- 1C - P - 1P - P / 2T - P - 2P : Sur ce cas, on peut n'avoir que 5 cartes à Pique. Mais il vaut mieux jouer 2P

c. **Soutien d'une Majeure au palier de la Manche**

- 1T, 1K - P - 1C - P / 1P - P - 4P ou 4P montre une force de 13-15PtsHL
- 2C - P - 2T - P / 2K - P - 4C ou 4C montre une force de 13-15PtsHL

d. **Soutien à saut de la Mineure d'Ouverture**

Ce soutien, Forcing de Manche avec au Minimum 13PtsHL et 4 cartes dans la Mineure de l'Ouvreur avec un jeu régulier

Exemple

- 1T - P - 1C - P / 1P - P - 3T
- 1T - P - 1P - P / 1SA - P - 3T
- 1K - P - 1P - P / 2T - P - 3K
- 1T - P - 1P - P / 2T - P - 4T

e. **Nouvelle couleur à Saut ou Bicolore**

Cette Enchère est forcing Manche de 13PtsHL

- 1K - P - 1C - P / 2K - P - 2P : On n'est pas obligé d'avoir 4P, un manque de tenue de la couleur peut l'empêcher de dire 3SA
- 1T - P - 1P - P / 2T - P - 3C : 2C serait déjà Forcing, Etant une 4ème couleur, alors 3C montre un Bicolore 5-5

f. **Après la redemande à SA**

- 1C - P - 1P - P / 1SA - P - 2K : L'enchère montre 4 cartes à Pique et 5 cartes à Carreau. Avec 5P, le Répondant aurait répété les Piques. Avec les autres mains, on utilisera le ROUDI.

- 1C - P - 1P - P / 1SA - P - 2T - P / ? : L'enchère 2T est un **ROUDI** qui entraîne 3 Réponses

. 2K Indique j'ai 2 cartes

. 2C Indique j'ai 3 cartes et je suis Minimum

. 2P Indique j'ai 3 cartes et je suis Maximum

Le Roudi se fait soit

. Avec 5 ou 6 cartes dans la Majeure et 11PtsHL Minimum, soit

. Avec une longue à Trèfle dans une main faible

1C - P - 1P - P / 1SA - P - 2T - P / 2K, C, P - P - 3T : C'est STOP

- 1T - P - 1P - P / 1SA - P - 2T - P / 2K - P - 2C ou 2C indique 5 cartes à Pique, 4 ou 5 cartes à Cœur et 9-11PtsH. Si L'Ouvreur a un jeu pour la manche et 4 cartes à Cœur, il mettra 4C

- 1T - P - 1P - P / 1SA - P - 2T - P / 2K - P - 3P ou 3P indique que le répondant à 6 cartes à Pique et environ 10PtsH

- 1T - P - 1P - P / 1SA - P - 2C - P / ?

1SA dénie 4 cartes dans les Majeures

2C indique un Bicolore économique de 5 cartes à Pique et 4 à Cœur.

C'est une recherche de meilleure Partielle.

L'ouvreur choisira donc entre 2C ou 2P

- 1T - P - 1P - P / 1SA - P - 3P : La répétition à saut de la majeure du répondant décrit un unicolore fort et encourage la recherche du Chelem

g. **L'annonce d'une Nouvelle couleur au palier de 3 est forcing de manche**

- 1K - P - 1P - P / 1SA - P - 3C : C'est un Bicolore de 5 cartes à Pique et 5 cartes à Cœur

- 1T - P - 1P - P / 1SA - P - 2T - P / 2K - P - 3C : C'est un Bicolore de 6 cartes à Pique et 4 cartes à Cœur

- **Par contre** : 1T - P - 1P - P / 1SA - P - 3T peut cacher un Bicolore de 5 cartes à pique et 4 cartes à Trèfle ou Inversement

h. **Annnonce d'une nouvelle couleur après nomination d'une Majeure au 1er palier**

Les différentes séquences

- 1T - P - 1P - P / 2T - P - 2K - P / ?

La couleur immédiatement supérieure à la couleur de l'Ouvreur est une 3ème couleur Forcing et il faut au moins 11PtsHL

- 1T - P - 1P - P / 2T - P - 2C - P / ?

2C est une 3ème couleur naturelle ou semi naturelle et montre 4 cartes à Cœur et 9-10PtsHL. C'est forcing 1 tour.

- 1T - P - 1C - P / 2T - P - 2K - P / ?

Le Répondant dénie 4 cartes à Cœur

- 1T - P - 1C - P / 2T - P - 2P - P / ?
- 1K - P - 1C - P / 2K - P - 2P - P / ?
- 1K - P - 1C - P / 2K - P - 3T - P / ?
- 1K - P - 1P - P / 2K - P - 2C - P / ?
- 1K - P - 1P - P / 2K - P - 3T - P / ?

L'Ouvreur devra donner ses Points :

- 3SA pour 15-17PtsHL
- 3C pour 4 cartes à Cœur et 13-15Pts
- 3P Forcing

La couleur immédiatement supérieure à la couleur de l'Ouvreur est une 3ème couleur Forcing et il faut au moins 11PtsHL

i. **Annnonce d'une nouvelle couleur après nomination des 2 Mineures au 1er palier** est Forcing Manche

- 1T - P - 1K - P / 2T - 2P
- 1K - P - 2T - P / 2K - 2C

j. **Les autres 3ème couleurs**

- 1K - P - 1C - P / 2K - P - 2P Forcing Manche
- 1K - P - 1C - P / 2K - P - 3T Forcing Manche
- 1K - P - 1P - P / 2K - P - 3T Forcing Manche
- 1K - P - 1C - P / 2T - P - 2P Forcing Manche

k. **Annnonce d'une Nouvelle couleur à saut**

- 1T - P - 1P - P / 2T - P - 3K : Montre un Bicolore 5 cartes à Carreau et 5 cartes à Pique

L'annonce d'une nouvelle couleur après la nomination de l'autre mineure au 1er tour, est forcing de manche

l. **Soutien d'une mineure d'ouverture**

- 1T - P - 1P - P / 2T - P - 3T : Le Répondant promet 10PtsH et plus et un fit à Trèfle
- 1T - P - 1P - P / 2T - P - 3T - P / 3P - P - 4P : L'Ouvreur est maximum avec 6 cartes à Trèfle et 3 cartes à Pique. C'est Forcing
- 1K - P - 2T - P / 2K - P - 3K : Sur cet échange, 3K est forcing manche. 2T Indique 11-15Pts. Ici on a 5 cartes à trèfle et 4 cartes à Carreau. 3SA est-il possible ?
- 1T - P - 1P - P / 2T - P - 4T - P : Avec un jeu fort, 5 cartes à Pique et 4 cartes à Trèfle et un singleton, on annoncera 4T. Le fait de dépasser 3SA indique que l'on démarre les contrôles pour jouer peut-être un Chelem.

m. **Annnonce après la Répétition de la Majeure d'Ouverture** : 1C,1P - P - 2T,2K - P / 2C,2P

- 1C - P - 2T - P / 2C - P - 3C : Le fait d'avoir répondu au Niveau 2 avec 2T, et de soutenir la majeure de l'Ouvreur est forcing avec peut-être un Chelem à la clé
Par-contre : 1C - P - 1P - P / 2C - P - 3C ; La répétition des Cœurs par l'Ouvreur suite à 1P du Répondant, indique une main de 6 cartes à Cœur, sinon on serait revenu à 1SA ou on aurait changé de couleur. Donc 3C Indique un fit de 2 cartes. Le soutien n'est plus Forcing mais juste une proposition de manche. Dans ce cas pour demander un Chelem, il faut changer de couleur comme dans la séquence suivante 1C - P - 1P - P / 2C - P - 3T

n. **Les autres Enchères**

- 1C - P - 1P - P / 2C - P - 2P ou 1C - P - 2T - P / 2C - P - 3T montre clairement que l'on ne veut pas de Cœur.
- 1C - P - 1P - P / 2C - P - 3K ou 1C - P - 2T - P / 2C - P - 2P montre une Nouvelle Force avec la Nouvelle couleur annoncée

o. **Nomination par le Répondant d'une 2ème couleur**

i. **Soutien de la couleur d'Ouverture**

1) Retour dans la Majeure de l'Ouverture

- ◆ 1C - P - 1P - P / 2T,2K - P - 2C : 2T,2K est ici un début de séquence. 2C indique 6-10PtsH et promet 2 cartes à Cœur. C'est une préférence.

Cela peut donner : 1C - P - 1P - P / 2T - P - 2C - P / 2SA - P - 3SA

- ◆ 1C - P - 1P - P / 2T - P - 3C : 3C indique ici un Fit fort et 16PtsHLD et est donc Forcing
- ◆ 1C - P - 1P - P / 2T - P - 4C : 4C indique un beau Fit et 13-15Pts. Non Forcing.

2) Après un changement de couleur au Niveau 2

- ◆ 1P - P - 2T - P / 2K - P - 2P : Le retour à 2P est une préférence et indique 2 cartes à Pique
- ◆ 1P - P - 2T - P / 2K - P - 3P est une recherche de Chelem

ii. **Soutien de la Mineure d'Ouverture** : Le soutien sans saut n'est jamais forcing. Le soutien avec saut est forcing Manche.

1) 1T - P - 1C - P / 1P - P - 2T : Le soutien montre 6-12PtsDH incompatible avec une réponse 1SA

2) 1K - P - 1P - P / 2T - P - 2K : Le soutien montre un Bicolore54 de 6-11PtsDH

3) 1T - P - 1C - P / 1P - P - 3T : Le soutien à saut Forcing Manche montre 4 Atouts dans une main irrégulière et cela dénie une majeure 5ème. Avec une majeure 5ème, on annoncera une 4ème couleur avant de soutenir.

4) Après l'annonce d'un Bicolore économique de l'Ouvreur - 1K - P - 1C - P / 2T - P - 2K :

a) 2K est non Forcing. Cela indique 6-12Pts et peut être que 2 cartes à Carreau.

b) 3K serait Forcing ambiguë. Cela indiquerait une main de 9-10Pts et un bon fit à Carreau. Cela ne dénie pas 5 cartes à Cœur.

c) Le passage par une 4ème couleur suivi du soutien à carreau, serait FORCING

iii. **Soutien de la 2ème couleur de l'Ouvreur**

1) Au Palier de 2, cela indique 6-10Pts et un fit de 4 cartes. 1K - P - 1C - P / 1P - P - 2P

2) Au palier de 3 cela indique 11-12PtsHLD et c'est NON FORCING. -

a) 1K - P - 1C - P / 1P - P - 3P

- b) 1C - P - 1P - P / 2T - P - 3T : Ce soutien Mineure ne rallonge pas les Piques
- c) 1C - P - 1P - P / 2T - P - 3T - P / 3P : 3P Indique 5 cartes à Cœur, 4 à Trèfle et 3 à Pique. Si le Répondant ne veut pas jouer 4P, il pourra jouer 3SA, 4T ou 5T

3) Au palier de 4

- a) 1K - P - 1C - P / 1P - P - 4P : 4P indique 13-15PtsHLD et un fit de 4 cartes.
- b) 1C - P - 1P - P / 2T - P - 4T : Le soutien à saut du Répondant d'une Mineure annoncée au palier de 2 par l'Ouvreur est forcing de Manche. En principe, le Répondant a un Bicolore 55, ici 5 cartes à Pique et 5 à Trèfle.
- c) 1P - P - 2T - P / 2C - P - 4C : Si le Répondant à 4 cartes à Cœur, il doit répondre 4C. Avec un jeu fort, il dira 3C

4) 4ème couleur après un Bicolore économique de l'Ouvreur

1K - P - 1P - P / 2T - P - 2C - P ou 1C - P - 1P - P / 2K - P - 3T - P ou 1K - P - 1C - P / 1P - P - 2T - P : L'annonce d'une 4ème couleur après un Bicolore économique de l'Ouvreur promet un fit de 3 cartes. La 4ème couleur permet de rechercher un arrêt pour jouer 3SA.

- a) 1K - P - 1P - P / 2T - P - 2C - P : Annoncer 2P sur 2T ne serait pas forcing. On passe par une 4ème couleur pour revenir à 3P qui indiquera cette couleur 6ème à Pique.

5) 4ème couleur économique

- a) 1C - P - 1P - P / 2T - P - 2K - P / 2C - P - 3T : C'est forcing sauf si la 3ème couleur du Répondant ne dépasse pas 2SA.
- b) 1C - P - 1P - P / 2T - P - 2K - P / 2C - P - 2P : 2P est non Forcing. Cette enchère montre 5 cartes à Pique et 11PtsHL
- c) 1K - P - 1C - P / 1P - P - 2T - P / 2C - P - 3C : Le répondant recherche un Chelem sinon il aurait mis 4C

6) 4ème couleur chère

- a) 1C - P - 1P - P / 2K - P - 3T - P : On jouera la manche. 3T étant supérieur à la redemande de la couleur d'Ouverture 2C
- b) 1C - P - 1P - P / 2K - P - 2C - P / 2SA - P - 3SA

7) 4ème couleur à Saut

- a) 1K - P - 1P - P / 2T - P - 3C : Bicolore 55 à partir de 12-13PtsHL. Forcing
- b) 1T - P - 1K - P / 1P - P - 3C : 2C aurait été une 4ème couleur Forcing. 3C décrit un Bicolore 65
- c) 1P - P - 2C - P / 3K - P - 4T : Au palier de 4, il n'y a plus de 4ème couleur forcing

8) 4ème couleur à 1P

- a) AT - P - 1K - P / 1C - P - 1P : Cette enchère n'est pas auto-forcing et ne promet pas 4P. Cela implique généralement 5 beaux Carreau et 9-10Pts. La 4ème couleur est préférable à 1SA.

p. Annonce après une Redemande forte de l'Ouvreur - Retour de l'ouvreur à 2SA ou Nouvelle couleur de l'Ouvreur définissant un Bicolore Fort : 1T - P - 1P - P / 2C - P - ? (2C montre ici 18-19Pts et est auto-Forcing)

- i. 3C : Indique au moins 11-12Pts HLD avec un Fit à 4 cartes à Cœur et 5 cartes à Pique
- ii. 4C : Indique une main de 8-10PtsHLD avec un Fit à 4 cartes à Cœur et 5 cartes à Pique
- iii. 3T : Indique un soutien de la couleur d'Ouverture, l'absence de Tenue à Carreau et refuse du coup le SA
- iv. 4T : Indique soit un Fit fort à Trèfle avec au moins un Honneur, soit une main irrégulière de 14PtsHLD
- v. 3P : Indique 6 cartes à Pique bien gardées
- vi. 4ème couleur forcing : Elle s'emploie à partir de 8PtsH, une répartition 4333 avec le but de jouer SA et peut être une volonté d'aller au Chelem
- vii. 2P : Indique 5 cartes à Pique. L'ouvreur a 3 Réponses
 - 1) 2SA : Arrêt dans les 3 autres couleurs et pas de Fit à Pique
 - 2) 3P : Manque un arrêt et 2 cartes à Pique
 - 3) 3T : Il a 6 cartes à Trèfle
 - 4) Séquence : 1T - P - 1P - P / 2C - P - 4P ou 4P Indique une main 5431 et un Bicolore cher de 17-18Pts. Avec 19Pts on utilisera le Splinter.
- viii. 3P : Indique 6 cartes à Pique bien gardées
- ix. 2SA : Indique un jeu de 8-9Pts ou supérieur à 11Pts. Si au tour suivant, l'ouvreur annonce une couleur autre que sa couleur d'Ouverture, c'est qu'il a 20PtsHL C'est Forcing.
 - 1T - P - 1P - P / 2C - P - 2SA - P / 3T - P - ?
 - 1) Passe ou 3C : c'est un arrêt
 - 2) 3SA ou 4SA selon le jeu, 10-12Pts ou 13-14Pts
- x. 3SA : Indique une main régulière de 10-12Pts
- xi. 1K - P - 2T - P / 2C : C'est un Bicolore cher de 18-19PtsHLD. Toute annonce inférieure à la manche est Forcing

q. Annonce après un Bicolore à saut de l'Ouvreur

- i. 1T - P - 1C - P / 2P : Le Bicolore à saut promet une main de 20PtsHL. Le Répondant ayant garanti 5-6Pts. C'est évidemment FORCING Manche
- ii. 1T - P - 1K - P / 2C : Ce Bicolore garantit 5 ou 6 cartes à Trèfles et 4 cartes à Cœur. S'il s'avère qu'il a 5 cartes à Cœur, il aura de fait 6 cartes à Trèfles. On annonce les trèfles avant les Cœurs. Croissant
- iii. 1C - P - 1P - P - 3K : Ce Bicolore garantit 5 cartes à Cœur et 5 à Carreau. On annonce les Cœurs avant les Carreau. Décroissant.
- iv. 1T - P - 1C - P / 2P - P - 2SA : 2SA est naturel et annonce l'arrêt à Carreau. En cas d'absence de tenue de la 4ème couleur, on donnera les fit.
- v. Si le Répondant répète sa couleur, c'est qu'il a 5 cartes dans la couleur et qu'il recherche un fit 5-2 ou 5-3.
- vi. L'annonce de la 4ème couleur est un 2SA non annonçable

r. Annonce du Répondant sur autre redemande de l'Ouvreur

- i. 1T - P - 1P - P / 3T : Si le répondant est fitté, il pourra annoncer 4T, (Répétition à saut de la couleur d'Ouverture), dé clic vers le Chelem

- ii. 1T - P - 1P - P / 2SA - P - 3K - P / 3P : 3K est une recherche de fit différé. L'ouvreur devra en priorité donner le fit.
- iii. 1T - P - 1C - P / 2SA - P - 3T : 3SA improbable, Il est préférable de jouer 5T. (Présence d'un singleton)
- iv. 1T - P - 1P - P / 2SA - P - 3P : Face à 18-19Pts, il suffit de 10pts du Répondant pour envisager un Chelem. Par contre avec une main faible et une logue à la couleur, on pourra conclure directement à 4P.
- v. 1P - P - 2K - P / 2SA - P - 3K : Au vu des 2 Mains, c'est forcing manche. Mais l'annonce de 3K indique que l'on a une longue à Carreau et que l'on veut plus jouer 5K que 3SA.
- vi. 1P - P - 2C - P / 2SA - P - 3C : On a ici un espoir de Chelem
- vii. 1P - P - 2K - P / 2SA - P - 3P : On fait ici les contrôles

LES REPONSES SUR OUVERTURES EN 3ème POSITION

vendredi 16 février 2018 10:09

On ouvre en 3ème comme en Intervention, en fonction de la Vulnérabilité. Attention à la couleur annoncée qui doit pouvoir accepter l'entame. (Donc pas de valet 5ème)

A) Changement de couleur à saut, enchère forcing

Quel que soit l'Ouverture, le Saut montre :

- 5 cartes convenables dans la couleur annoncée
- 4 cartes dans l'Ouverture
- Une force correspondant à un soutien au palier de 3 de l'Ouverture.

Exemple

P - P - 1P - P / 3K ou 3K indique un Bicolore 5 cartes à Carreau et 4 cartes à Pique et une main de type 5431

P - P - 1T - P / 2P ou 2P indique un Bicolore 5 cartes à Pique et 4 cartes à Trèfle et une main de type 5431

B) Le 2T DRURY sur 1C ou 1P

P - P - 1P - P / 2T : 2T remplace le 2SA fitté dans la mesure où le déclarant n'a pas forcément les point

Quel que soit l'Ouverture, 2T montre :

- Un fit de 3 cartes
- Une force de 11-12Pts

ou

- 6 cartes à trèfles avec Honneurs concentrés et seulement 8-9Pts

a. **Développement 2K : P - P - 1C, 1P - P / 2T - P - 2K** ou 2K peut indiquer

- Une ouverture faible avec moins de 13ptsHL
- i. Un bicolore 54 Pique et Carreau
- ii. Un Bicolore 54 Pique et Trèfle avec maxi 18PtsHL, ex 15Pts avec un singleton à Carreau

P - P - 1C, 1P - P / 2T - P - 2K - P - / ?

- 2C, 2P Indique un fit par 3
- 3C, 3P Indique un fit par 4
- 3T pour une enchère naturelle

Il faut éviter de passer par 2K quand on veut aller à la manche. Il n'est pas utile de prendre un Contre sur 2K et de faciliter l'entame de l'adversaire

b. **Les couleurs autres que 2K** : Elles sont naturelles donc Forcing un tour

2K : P - P - 1P - P / 2T - P - ?

- 2C montre un Bicolore 54 avec 5 cartes à Pique et 4 à Cœur
- 2P montre un Unicolore de 6 cartes à Pique
- 2SA montre un jeu Régulier et un minimum de 15ptsHL
- 3T montre un Bicolore cher de minimum 18PtsHL
- 3K et 3C montrent des bicolores 5-5 d'au moins 18PtsHL

C) Les Conséquences du DRURY

a. **P - P - 1C - P / 3C** ou 3C indique un soutien de 6-8PtsH et un fit de 4 atouts

- b. **P - P - 1C - P / 1SA** ou 1SA indique une main de 6-11PtsH
- c. **P - P - 1C - P / 1SA - P - 2T** ou 2T Indique une Ouverture de 13-14PtsH
Minimum même avec seulement 3 cartes à Trèfle. Cela permettra au partenaire d'aller à 3SA avec 11pts réguliers (main maximum puisqu'il a passé au 1er tour)
- d. **P - P - 1P - P / 2SA** ou 2SA indique 11PtsHLD avec un singleton. Pour connaître le singleton, il faut passer par 3T
- i. P - P - 1P - P / 2SA - P - 3T - P / ?
 - 3K pour un Singleton à Carreau
 - 1) 3C pour un Singleton à Cœur
 - 2) 3P pour un Singleton à Trèfle
 - ii. P - P - 1C - P / 2SA - P - 3T - P / ?
 - 3K pour un Singleton à Carreau
 - 3P pour un Singleton à Cœur
 - 3C pour un Singleton à Trèfle
- e. **Exemple**
- NORD - Pique : A74, Cœur : ADV74, Carreau : ADV4, Trèfle : 2
- SUD - Pique : 2, Cœur : R1053, Carreau : R532, Trèfle : DV73
- P - P - 1C - P / 2SA - P - 3T - P / 3P - P - 4T - P / 4K - P - 4SA - P / 5K - P - 6C
- Ou 2SA indique 4 atouts et un singleton
- Ou 3T demande quel singleton
- Ou 3P Indique le Singleton Pique
- Ou 4T Indique un Contrôle
- Ou 4K Indique un Contrôle
- etc

INTERVENTIONS DU JOUEUR N. 2

mardi 13 mars 2018 16:55

A) Après une ouverture de 1 à la couleur

a. Intervention par 1SA

i. Définition :

- 1) Cette enchère indique une main de 15-18Pts sans majeure 5ème.
Exemple, avec 5 cartes à Pique et 15-18Pts sur l'ouverture de 1C on dira 1P
- 2) Exceptions :
 - a) Avec 15pts, 5 cartes à Cœur et un arrêt à Pique sur l'ouverture de 1C, on dira plutôt 1SA
 - b) Avec une répartition régulière 4333 et des arrêts répartis dans chaque couleur, il vaut mieux contrer que dire 1SA.
- 3) Arrêts sur l'ouvreur : Sur l'ouverture d'une mineure, on interviendra d'1SA avec un arrêt, par contre sur l'ouverture d'une majeure, il faut au moins un arrêt et demi.

ii. Réponses sur l'intervention par 1SA :

- 1) **Sur une ouverture mineure** : on utilise comme pour une ouverture normale de 1SA, le stayman et le Texas
- 2) **Sur une ouverture de 1C** : 1C - 1SA - P - ?
 - a) 2T pour un Texas Carreau même avec 5 cartes à carreau au lieu de 6
 - b) 2K pour un Texas Cœur Impossible puisque l'ouvreur a dit 1C. Cette annonce est du coup un stayman pour les Piques et indique 4 cartes à Pique.
 - c) 2C pour un Texas Pique
 - d) 2P pour un Texas Trèfle
 - e) 2SA est naturel
- 3) **Sur une ouverture de 1P** : 1P - 1SA - P - ?
 - a) 2T pour un Texas Carreau même avec 5 cartes à carreau au lieu de 6
 - b) 2K pour un Texas Cœur
 - c) 2C pour un Texas Pique impossible puisque l'ouvreur a dit 1P. Cette annonce est du coup un stayman pour les Cœurs et indique 4 cartes à Cœur.
 - d) 2P pour un Texas Trèfle
 - e) 2SA est naturel
- 4) **Avec plus de 8PtsH et 4 cartes dans la couleur d'ouverture**, et un jeu régulier, on peut répondre directement 3SA.
- 5) **Toute couleur annoncée au palier de 3** en réponse sur l'intervention de 1SA est naturelle.
- 6) **Face à un Texas impossible** : 1C - 1SA - P - 2K / P - ?
 - a) 2SA confirme une double tenue dans la majeure adverse
 - b) La rectification montre une tenue fragile, dans l'exemple ci-

dessus 2C indique ni 4 cartes à Pique, ni arrêt à Cœur et est surtout forcing 1 tour.

7) Exemples

a) Pique : R10763; Cœur : 5 ; Carreau : V104 ; Trèfle : R872

1K - 1SA - P - 2T / P - 2K,2C - P - 2P :

Sur l'intervention de 1SA, nous avons ici l'exemple de la mise dorée, 5 cartes à Pique, un singleton cœur et environ 8Pts.

Répondre d'abord par 2T puis sur une réponse de 2K ou 2C, dire 2P.

b) Pique : RV1053; Cœur : A8742 ; Carreau : 5 ; Trèfle : 73

1T - 1SA - P - 4K : Annonce normale pour un Bicolore majeure

b. **Réponses sur l'intervention par une couleur** : Une intervention à la couleur doit répondre à une des 3 règles : a) Belle Couleur, b) Belle distribution, c) Valeur d'ouverture

i. Au palier de 1 : Cela nécessite une couleur 5ème et 9-18PtsHL

1) Zone 9-12PtsHL :

- ◆ Intervention avec une couleur de bonne qualité ou une main irrégulière. On peut aussi utiliser l'intervention pour indiquer l'entame.
- ◆ Il faut toujours tenir compte de la vulnérabilité pour intervenir.
- ◆ Il faut prendre en compte aussi qu'une intervention à Carreau gênera moins l'adversaire qu'une intervention à Pique

◆ Exemples

1 : Pique : D10853; Cœur : R85; Carreau : D104; Trèfle : V9

1K - P : L'intervention 1P n'apporte rien alors il vaut mieux passer

2 : Pique : AR1087; Cœur : V1053; Carreau : 72; Trèfle : 94

1K - 1P : Intervention justifiée du fait de la belle couleur à Pique

3 : Pique : 2; Cœur : DV874; Carreau : A62; Trèfle : D1085

1K - 1C : Intervention justifiée grâce au singleton Pique

2) Zone 13-18HL

- ◆ L'intervention devient primordiale

ii. Au palier de 2 sans Saut

1) En Mineure

- ◆ Cela implique 5 belles cartes ou une couleur 6ème et 11-18PtsHL
- ◆ Exemples

1 : Pique : D73; Cœur R3; Carreau : AD874; Trèfle : R104

En défense, nous avons potentiellement 1 pli à Pique, 1 à Cœur, 2 à Carreau et 1 à Trèfle, soit 5 levées

En attaque, nous avons potentiellement 1 pli à Cœur, 4 à Carreaux et 1 à Trèfle, soit 6 levées

Le différentiel d'une levée optimiste ne justifie pas une intervention.

2 : Pique : V9; Cœur : 105; Carreau : ARD106; Trèfle : A1063

En défense, nous avons potentiellement 2 pli à Carreau et

1 à Trèfle, soit 3 levées. (Les autres carreaux seront surement coupés)
En attaque, nous avons potentiellement 5 à Carreaux et 1 à Trèfle, soit 6 levées
Le différentiel du coup est nettement en faveur d'une intervention.

2) En Majeure

- ◇ Cela ne concerne que l'intervention de 2C sur l'ouverture de 1P. Il faut un minimum de 5 cartes convenables et un minimum de 13Pts HL

iii. Interventions à Saut

- ◆ Ces interventions sont des Barrages avec 6-10PtsH avec une couleur longue et pas plus d'une levée de Défense
 - ◇ Au palier de 2 : On doit avoir 6 cartes dans la couleur
 - ◇ Au palier de 3 : On doit avoir 7 cartes dans la couleur
 - ◇ Au palier de 4 : On doit avoir 8 cartes dans la couleur
- ◆ Il faut prendre en compte :
 - ◇ La vulnérabilité
 - ▶ Vert contre rouge, le barrage peut se faire avec un jeu faible en point d'Honneur
 - ▶ A égalité, vert contre vert ou rouge contre rouge, le barrage doit être sérieux.
 - ▶ Rouge contre vert, le barrage doit prévoir la chute contrée par rapport au contrat envisageable de l'adversaire
 - ◇ Le différentiel entre levée de défense et levée d'attaque
- ◆ ATTENTION
 - ◇ 1C,1P - 3T : 3T décrit un bicolore Carreau et l'autre majeure
 - ◇ 1K - 3T : 3T est un barrage

c. Le contre d'Appel :

- i. Définition : On l'utilise soit avec des mains de plus de 18PtsH, soit avec des mains d'ouverture avec une couleur autre que celle de l'ouvreur prometteuse ou encore avec une main 4441 dont le singleton est dans la couleur de l'ouvreur. Dans tous les cas la couleur de l'ouvreur doit être courte.
 - 1) Sur une ouverture de 1T ou 1K, le contre promet 7 cartes en majeures réparties 43
 - 2) Sur une ouverture de 1C ou 1P, le contre promet 4 cartes dans l'autre majeure
 - 3) Avec moins de 19pointsHL, la couleur 5ème est prioritaire sur toute autre annonce à l'exception de :
 - a) 1K sur 2T
 - b) 2T sur 1K
 - c) Si la couleur 5ème est faible en honneur

ii. Réponses

1) L'annonce d'une couleur

a) 0 à 7Pts :

- ◇ On annoncera la majeure 4ème au palier de 1 même si l'on a une mineure 5ème.
- ◇ Avec les 2 majeures 4ème, il faut annoncer les Piques en premier.

b) 8 à 10Pts :

- ◇ On annoncera la majeure 4ème au palier de 2 même avec une mineure 5ème.
- ◇ On annoncera une mineure 5ème au palier de 2 si pas de majeure 4ème.
- ◇ On annoncera la majeure 5ème au palier de 3
- ◇ Par contre 1P -X - 3C : 3C promet 4 ou 5 cartes à Cœur

c) 10 à 11pts :

- ◇ Avec une majeure 5ème, on annoncera la manche

2) Enchères à SA

a) Toutes les enchères à SA sont positives et indiquent au moins 8pts

- i) **1SA : 8-10pts**, pas de majeure 4ème et un arrêt dans la couleur d'ouverture
- ii) **2SA : 10-11pts**, pas de majeure 4ème et un arrêt et demi
- iii) **3SA : 12-14Pts**, pas de majeure 4ème et un arrêt et demi

d. Le Cue-Bid :

i. Définition : Il s'emploie avec un jeu fort sans enchères naturelles.

- 1) Sur une ouverture mineure, 8-10Pts et les 2 majeures 4ème
- 2) Avec 11PtsH minimum et 1 ou 2 majeures 4ème
- 3) Avec une mineure longue et des tenues dans les autres couleurs laissant entrevoir un contrat à 3SA.

e. Passe

i. Définition : Il transforme le contre en contre punitif. (En général, on est long dans la couleur de l'ouvreur ou on est rouge contre rouge et la chute de l'ouvreur est assuré alors que l'on n'a pas un contrat de manche.

f. Exemples

- i. Pique : V83; Cœur : 52; Carreau : V9743; Trèfle : V72
1K - X - P - **1P** : Il n'y a plus à espérer que le partenaire ait 4 cartes à Pique
- ii. Pique : V108743; Cœur : 5; Carreau : R942; Trèfle : 63
1C - X - P - **1P** : Enchère naturelle
- iii. Pique : 82; Cœur : D105; Carreau : AD1053; Trèfle : D92
1C - X - P - **3K** : En admettant que le partenaire ait 4 cartes à pique, qu'il soit court à Cœur soit 2 cartes, il reste 7 cartes à partager entre Trèfle et Carreau
- iv. Pique : R72; Cœur : 87; Carreau : DV3; Trèfle : AD982
1C - X - P - **2C** : Avec 12pts, le Cue-Bid est la meilleure annonce
- v. Pique : R10872; Cœur : AD743; Carreau : 54; Trèfle : 2

1K - X - P - 4K : Ce Cue-Bid à double saut indique un bicolore 55 dans les majeures